



کمیته صعودهای ورزشی

قوانین مسابقات صعودهای ورزشی

اردیبهشت ۱۴۰۴



INTERNATIONAL FEDERATION OF SPORT CLIMBING

COMPETITION RULES

VERSION

No 2.0

DATE

March 2025

DISTRIBUTION

IFSC National Federations
IFSC Technical Commissions
IFSC Continental Councils
IFSC Executive Board Members
Local Organising Committees

ISSUED TO

National Federations

PREPARED BY

IFSC 2024 Rules Commission

Authors

Tim Hatch

به نام خدا

شناسه

با احترام و شور و شغف، مراتب تشکر و قدردانی را از تمامی افرادی که طی سالها، همکاری، همیاری و همراهی خویش به طور مستقیم و غیر مستقیم در پیشبرد صعودهای ورزشی ایران سهیم بوده یا هستند، اعلام می‌دارد، همواره مرهون تلاشهای بی حد و از خود گذشتگی‌های بی‌بدیل آن هستیم.

مترجمین ویرایش‌های قبلی:

سید بابک ضیاء نمین - محمدمامین حواله‌دار - آتوسا کریمی - شبنم بهادری

ویراستاران:

زهرا بهرامیان - فرزاد دینانی - پریسا سالاری

مترجم:

گلناز سامعی خامنه

تقدیم به پیشکسوتان گرامی و همه اساتید و به تمامی آنهایی که به ما آموختند. همه کسانی که در پیشبرد و اعتلای سنگنوردی ایران به دمی به قدمی یا درمی تلاش نموده اند.

ناشر: کمیته صعودهای ورزشی

فهرست مطالب

..... شناسه	
..... فهرست مطالب	
..... درباره قوانین	
..... تغییرات در قوانین	
..... یادداشتهایی درباره قوانین	
1..... 1. فضای مسابقه و محوطه صعود	
3..... 2. تجهیزات فنی	
3..... 3. تجهیزات شخصی	
3..... 4. مسئولان فنی مسابقه	
5..... 5. تعریف تلاش‌ها و انواع آن	
6..... 6. تعداد و زمان تلاش‌ها	
7..... 7. زمان شروع تلاش	
8..... 8. خاتمه یک تلاش	
9..... 9. تعیین نتیجه یک تلاش	
10..... 10. زمانبندی تلاش‌ها	
10..... 11. رویدادهای ورزشی و سایر حوادث	
11..... 12. اعتراضات و درخواست‌های تجدیدنظر	
13..... 13. تخلفات از قوانین و سوءرفتار	
15..... 15. واکاوی	
22..... 22. یادداشتهای و راهنماها	

توجه: قوانین مسابقاتی که توسط فدراسیون کوهنوردی و صعودهای ورزشی برگزار می‌گردد؛ شامل قانون IFSC پیش‌رو و همچنین بخش داوران آخرین شیوه‌نامه برگزاری مسابقات است. بدیهی است در بسیاری از موارد قوانین جاری داخلی ملاک عمل بوده و هرگونه تغییر و جابجایی در بخشنامه‌های منظوم و همچنین ویرایش‌های بعدی این مجموعه اطلاع‌رسانی می‌گردد.

درباره قوانین

هدف از قوانین مسابقات، اطمینان از عدالت است. این موضوع، پایه‌ای حیاتی و ویژگی مهمی از روح ورزش محسوب می‌شود.

قوانین مسابقات نسبتاً ساده هستند، اما از آنجا که بسیاری از موقعیت‌ها ذهنی بوده و کادر فنی برگزاری مسابقات انسان هستند، برخی تصمیمات ممکن است باعث بحث و گفت‌وگو شود. فارغ از دیدگاه‌های فردی درباره این تصمیمات، باید به تصمیمات کادر فنی برگزاری مسابقات احترام گذاشت. تمامی افراد دارای اختیار، به ویژه سرپرستان تیم‌ها، مسئولیت روشنی در قبال ورزش دارند تا به کادر فنی برگزاری مسابقات و تصمیمات آنها احترام بگذارند.

قوانین مسابقات نمی‌توانند همه موقعیت‌های ممکن را پوشش دهند، بنابراین در مواردی که هیچ بند قانونی مستقیمی در قوانین و مقررات وجود ندارد، از مسئولان فنی انتظار می‌رود که هم متن قوانین و هم هدف آنها را در تصمیم‌گیری‌های خود در نظر بگیرند. یادداشت‌های راهنما برای کمک به مسئولان فنی در نظر گرفته شده‌اند که ممکن است در صورت نیاز گسترش و توسعه یابند.

تمام ورزش‌های رقابتی با مقداری حادثه و آسیب همراه هستند. مسئولان فنی باید به ویژه به قوانینی که مربوط به ایمنی مسابقه و مسابقه‌دهندگان، چه در محوطه صعود و چه خارج از آن، هستند، توجه ویژه‌ای داشته باشند.

تغییرات در قوانین

فدراسیون بین‌المللی صعودهای ورزشی (IFSC) در نظر دارد که نسخه پایدار قوانین مسابقات را هر چهار سال یک‌بار منتشر کند. مقررات حاکم بر این ورزش، از جمله آئین‌نامه‌هایی که برای اجرای این قوانین در هر مسابقه تنظیم می‌شود، ممکن است بر اساس نیازها و خواسته‌های شرکت‌کنندگان و سایر ذی‌نفعان، با تناوب بیشتری اصلاح شوند.

یادداشت‌هایی درباره قوانین

IFSC قوانین مسابقات را به زبان انگلیسی منتشر می‌کند.

از فدراسیون‌های ملی که نسخه‌های ترجمه‌شده قوانین را تهیه می‌کنند، دعوت می‌شوند تا یک نسخه از آن را به IFSC ارسال کنند و به‌وضوح در روی جلد آن ذکر کنند که این ترجمه، نسخه رسمی آن فدراسیون است؛ تا

امکان انتشار آن در وبسایت IFSC برای استفاده سایرین فراهم شود. در صورت وجود هرگونه تفاوت در واژه‌پردازی یا معنا در هر ترجمه‌ای از قوانین، نسخه‌ی انگلیسی مرجع تلقی می‌شود.

قوانین مسابقات باید در تمامی مسابقات، فارغ از سطح برگزاری، اعمال شوند. فدراسیون‌های ملی می‌توانند این قوانین را متناسب با محدودیت‌های محلی تغییر دهند، مگر آنکه این تغییرات با روح یا متن قوانین در تضاد باشند.

1. فضای مسابقه و محوطه صعود

- 1.1. در راستای حفظ روح ورزش، در مسابقاتی که تحت این قوانین برگزار می‌شوند، صعود باید بر روی سازه‌های مصنوعی¹ انجام شوند و نه بر روی سنگ‌های طبیعی² یا boulder های طبیعی³.

فضای مسابقه⁴

- 1.2. فضای مسابقه شامل محوطه صعود به همراه هرگونه مناطق نگهداری خارج از محوطه⁵ است، (مانند مناطق فراخوان)، مسیرهای تردد، مناطق فنی⁶، مناطق آماده‌سازی مسابقه‌دهندگان (برای فعالیت‌های گرم و سرد کردن) و هرگونه مناطق مختلطی⁷ که مورد استفاده برای فعالیت‌های بلافاصله پس از مسابقه می‌باشد.
- 1.3. فضای مسابقه باید به‌وضوح مشخص و از نظر فیزیکی از هر بخشی از محل برگزاری که به روی عموم باز است، جدا شود.

محوطه صعود⁸

- 1.4. محوطه صعود به منطقه‌ای اطلاق می‌شود که رقابت در معرض دید عموم در آن انجام می‌گیرد. این محوطه می‌تواند شامل چندین دیواره باشد که متناسب با نیاز رویدادهای برنامه‌ریزی شده طراحی شده‌اند.
- 1.5. ابعاد محوطه صعود بر اساس تعداد، چیدمان و اندازه دیواره‌های مورد نیاز برای مسابقه تعیین می‌شود. مرزهای محوطه صعود باید* فراتر از هرگونه منطقه برخورد⁹ و همچنین فراتر از محدوده پیش‌بینی‌شده سطح روبروی دیواره گسترش یابد تا امکان تردد ایمن مسابقه‌دهندگان و مسئولان فنی بدون ورود به منطقه سقوط¹⁰ سایر مسابقه‌دهندگان فراهم گردد.
- 1.6. ورودی‌ها و خروجی‌های محوطه صعود باید* دسترسی بدون مانع را برای مسابقه‌دهندگان و مسئولان فنی فراهم نمایند.

طراحی

- 1.7. هر مسیر باید به گونه‌ای طراحی شود که خطر آسیب برای صعودکننده یا هر شخص ثالثی را محدود کند، مانعی برای صعودکنندگان دیگر یا سایر مسیرها ایجاد نکند و حرکاتی که خطر برخورد ایجاد می‌کنند در آن طراحی نشود.¹

¹ Artificial climbing structures

² Natural rock formations

³ Natural boulders

⁴ Competition Area

⁵ Off-field holding areas

⁶ Technical areas

⁷ Mixed areas

⁸ Field of Play

⁹ Impact area

¹⁰ Fall zone

- 1.8. منطقه برخورد اطراف هر مسیر باید عاری از موانع یا اشیاء باشد. سرطراح باید تعداد و طراحی Boulderها را متناسب با تشک‌های ایمنی موجود تنظیم کند. ^۲
- 1.9. مسیرها و Boulderها ممکن است - در صورت اجازه مقررات مسابقه مربوطه - با گیره‌های دارای تمایز بصری (مثلاً در یک رنگ خاص) طراحی شوند. هر گیره‌ای که این تمایز بصری را نداشته باشد، **خارج از محدوده¹¹** در نظر گرفته می‌شود.
- 1.10. تعداد گیره‌های دست در هر Boulder نباید* از ۱۲ عدد تجاوز کند و میانگین تعداد گیره‌های Boulder در هر مرحله¹² از مسابقه باید* بین چهار (۴) تا هشت (۸) باشد.

علامتگذاری فنی

- 1.11. هر مسیر Lead باید به صورت واضح علامتگذاری شود تا نشان دهد کدام کارگاه (میانی آخر) Top محسوب می‌شود.
- 1.12. هر Boulder باید به شکل واضح و مشخص دارای علامتگذاری‌های زیر باشد: ^۳
- (a) **موقعیت شروع¹³** که با گیره‌ها/ماکروها/حجم‌های ثابت شده روی سطح دیواره تعریف می‌شود و برای هر دو دست و هر دو پا علامتگذاری شده است. در این نشانه‌ها باید از رنگی متمایز استفاده کنند، اما نباید* جایگاه دقیق دست‌ها را مشخص نمایند. ^۴
- (b) **Top**، یا یک گیره پایانی با رنگ مشابه گیره‌های شروع است، یا یک موقعیت ایستاده در بالای Boulder محسوب می‌شود.
- (c) هر گیره **Zone** که با رنگی متفاوت از گیره‌های شروع علامتگذاری شده است.
- 1.13. هر گیره‌ای که به عنوان گیره ایمنی¹⁴ تعیین شده باشد باید با علامت ضربدر آبی¹⁵ به وضوح نشانه‌گذاری شود. یک علامت ضربدر آبی دوم نیز باید در مجاورت صفحه رول میانی مربوطه نصب گردد. تمام گیره‌های ایمنی باید روی نقشه مسیر با امتیاز¹⁶ مشخص شده و در طول زمان مسیرخوانی به اطلاع مسابقه‌دهندگان رسانده شوند.
- 1.14. گیره‌ها یا بخش‌هایی از سطح دیواره که برای یک مسیر خاص خارج از محدوده محسوب می‌شوند، باید به وضوح علامتگذاری شوند تا نشان دهند، قابل استفاده نیستند. ^۵

¹¹ Out of bounds

¹² Round

¹³ Starting Position

¹⁴ Safety Hold

¹⁵ Blue cross

¹⁶ Scoring Topo

2. تجهیزات فنی

- 2.1. ساختار دیواره صعود، تشک‌های ایمنی، گیره‌ها (شامل ماکروها و حجم‌ها)، کارگاه‌های ثابت، و تمام تجهیزات فنی مورد استفاده در مسابقه – چه توسط برگزارکننده رویداد، شریک تأمین‌کننده تجهیزات، یا خود مسابقه‌دهندگان یا تیم‌ها فراهم شده باشد – باید با دستورالعمل تجهیزات IFSC مطابقت داشته باشد.

3. تجهیزات شخصی

- 3.1. هر مسابقه‌دهنده کاملاً و به تنهایی مسئول تجهیزات فنی و پوشاکی است که قصد دارد در طول مسابقه از آن استفاده کند یا بپوشد.
- 3.2. مسابقه‌دهندگان مجاز به استفاده یا همراه داشتن تجهیزات صوتی در محوطه مسابقه که ارتباط مسئولان حاضر در محوطه با آنها را هنگام حضور در محوطه مسابقه مختل کند، نیستند مگر در مواردی که مقررات مربوط به آن مسابقه به‌طور خاص اجازه داده باشد.
- 3.3. مسابقه‌دهندگان باید هنگام تلاش‌های خود کفش صعود بپوشند و در صورت لزوم، از هارنس استفاده کنند. همچنین، می‌توانند از موارد زیر استفاده کنند:
- (a) کیسه پودر¹⁷ و پودر یا پودر مایع¹⁸ مخصوص صعود که به‌صورت تجاری عرضه می‌شود.
- (b) کلاه ایمنی صعود
- 3.4. مسابقه‌دهندگان از استفاده موارد زیر منع می‌شوند، مگر اینکه مقررات مربوط به مسابقه اجازه دهند:
- (a) استفاده از هرگونه ماده یا تجهیزاتی که وضعیت گیره‌ها یا سطح دیواره را تغییر دهد. ^۴
- (b) پوشیدن دستکش¹⁹ یا زانوبند²⁰ ^۷

4. مسئولان فنی مسابقه²¹

رئیس هیأت داوری²²

- 4.1. هر مسابقه باید تحت نظارت یک مقام رسمی باشد که اختیار کامل برای اجرای قوانین را دارد. رئیس هیأت داوری باید کاملاً بی‌طرف و مستقل عمل کند. وظایف و شرایط رئیس هیأت داوری عبارتند از:
- (a) مستقل بودن از برگزارکننده رویداد،²³

¹⁷ Chalk Bag

¹⁸ Dry or liquid climbing chalk

¹⁹ Gloves

²⁰ Knee Pads

²¹ Technical Officials

²² Jury President

²³ Event Organiser

- (b) نداشتن هیچ‌گونه رابطه خانوادگی، شغلی یا شخصی نزدیک با مسابقه‌دهندگان یا اعضای تیم‌ها،
(c) نداشتن منافع مالی یا سایر منافع که ممکن است بر تصمیمات او تأثیر بگذارد.
- 4.2. رئیس هیأت داور، با مشورت سرطراح²⁴، اختیار تصمیم‌گیری درباره مسائل ایمنی در محوطه مسابقه را دارد. رئیس هیأت داور می‌تواند:
- (a) به دلایل ایمنی، هر مرحله از مسابقه را به تعویق انداخته، متوقف کرده، یا لغو کند و در صورت لزوم دستور به تعویض تجهیزات/امکانات را بدهد،
(b) دستور توقف یک مسابقه‌دهنده را صادر کند، اگر ادامه تلاش و یا حرکت او ریسک غیرضروری²⁵ برای خودش یا دیگران داشته باشد،
(c) هر فردی را که اقداماتش ممکن است باعث خطر برای ایمنی دیگران شود، اخراج یا از محل مسابقه دور کند.
- 4.3. تحت هیچ شرایطی رئیس هیأت داور نباید امتیاز یا شرایط ویژه‌ای برای یک مسابقه‌دهنده خاص، قائل شود. [A](#)

سایر مسئولان فنی

- 4.4. سایر مسئولان فنی (داوران رده‌بند²⁶، داوران مسیر یا Boulder، طراح‌ها²⁷) ممکن است طبق مقررات مسابقه منصوب شوند. رئیس هیأت داور، داوران رده‌بند و داوران مسیر/Boulder، به‌طور جمعی، مسئولان حاضر در محوطه²⁸ محسوب می‌شوند.
- 4.5. مسئولان حاضر در محوطه اختیار تصمیم‌گیری درباره امتیازدهی به تلاش‌ها در مسیر یا Boulder، تشخیص حوادث فنی²⁹ و نقض قوانین در محوطه مسابقه را دارند. نحوه تفویض این اختیارات باید در مقررات مربوط به مسابقه مشخص شده باشد.

موارد متفرقه

- 4.6. تفسیر و اجرای قوانین توسط مسئولان حاضر در محوطه فقط در مواردی قابل اعتراض یا تجدیدنظر است که خود قوانین اجازه ثبت اعتراض یا درخواست بررسی (۱۲§) را داده باشند.
- 4.7. مقررات مربوط به مسابقه باید مشخص کنند که اگر یک مسئول فنی نتواند کار خود را آغاز یا ادامه دهد، چه کسی جایگزین او خواهد شد.

²⁴ Head Route Setter

²⁵ Undue Risk

²⁶ Category Judges

²⁷ Route Setters

²⁸ On-field Officials

²⁹ Technical Incident

5. تعریف تلاش‌ها و انواع آن

کلیات

5.1. هر کوشش انفرادی که توسط یک صعودکننده برای کامل کردن یک مسیر یا Boulder انجام می‌شود، **تلاش**³⁰ نامیده می‌شود. زمانی که تلاش آغاز می‌شود، آن را در جریان³¹ تلقی می‌کنیم تا زمانی که موفق یا ناموفق اعلام شود؛ هر کدام که زودتر اتفاق بیفتد. این مجموعه قوانین شامل موارد زیر است:

- محدودیت‌های تعداد و مدت تلاش‌ها (۶§)،
- زمان آغاز تلاش (۷§)،
- زمان پایان تلاش، چه موفق و چه ناموفق (۸§)،
- نحوه داوری و امتیازدهی به تلاش‌ها (۹§)

انواع تلاش‌ها و اصول مربوط به آنها

5.2. مسابقه‌دهندگان و اعضای تیم‌ها نباید:

- (A) در زمان آماده‌سازی یا تلاش‌های سایر مسابقه‌دهندگان دخالت کنند، ۹§
(B) هیچ‌گونه تغییری در گیره‌ها یا نشانه‌گذاری‌های³² مسیر/Boulder ایجاد کنند یا وضعیت آن را برای مسابقه‌دهندگان بعدی تغییر دهند یا تلاش در این جهت انجام دهند. ۱۰§

5.3. سنگ‌نوردی ورزشی با محوریت حل مسئله است که نیازمند حرکات خلاقانه، درک فضایی، و توانایی خواندن و تفسیر چالش‌های سه‌بعدی پیچیده است. این مهارت‌ها زمانی بهتر سنجیده می‌شوند که تلاش‌ها به صورت on-sight انجام شوند. اگر یک مرحله مسابقه به عنوان on-sight اعلام شود:

(A) مسابقه‌دهندگان نباید هیچ‌گونه اطلاعاتی فراتر از آنچه رسماً ارائه می‌شود یا در بازه‌های مشخص مشاهده (جمعی یا انفرادی) به دست می‌آید، جستجو یا دریافت کنند. مشاهده تلاش دیگران یا مشاهده کار طراحان در زمان طراحی ممنوع است. ۱۱§

(B) اعضای تیم‌ها و سایر افراد مرتبط با مسابقه‌دهندگان، اجازه ندارند هیچ اطلاعاتی درباره مسیرها یا Boulderها به مسابقه‌دهندگان منتقل کنند.

(C) هرگونه تلاش برای دور زدن این قوانین – چه از طرف مسابقه‌دهنده برای دریافت اطلاعات و چه از طرف دیگران برای دادن اطلاعات – نقض جدی مقررات تلقی می‌شود.

اگرچه فقط تلاش اول یک مسابقه‌دهنده می‌تواند به صورت on-sight باشد، اصول بازی جوانمردانه و یکپارچگی در حل مسئله، باید* در تمام تلاش‌های همه مسابقه‌دهندگان رعایت شود، و این قوانین نیز با این دیدگاه تفسیر و اجرا می‌شوند.

³⁰ attempt

³¹ in-progress

³² marks

5.4. اگر یک مرحله به صورت **on-sight** اعلام شود:

(A) یک دوره مشاهده جمعی می‌تواند پیش از آغاز مرحله برگزار شود. در این بازه، مسابقه‌دهندگان می‌توانند مسیرها یا Boulderها را مشاهده کرده و گیره‌های شروع را لمس کنند، اما نباید هیچ حرکتی را تمرین کنند. ^{۱۲}

(B) مسابقه‌دهنده‌ای که هنوز تلاش نکرده، فقط می‌تواند اطلاعات به‌دست‌آمده در بازه مشاهده جمعی را با دیگر مسابقه‌دهندگانی که هنوز تلاش نکرده‌اند، به اشتراک بگذارد.

(C) اعضای تیم‌ها تا زمانی که مسابقه‌دهنده مرحله خود را کامل نکرده، حق ندارند درباره مسیرها یا Boulderها با او صحبت کنند.

5.5. اگر یک مرحله به صورت **flash** اعلام شود:

(A) باید پیش از آغاز مرحله، نمایش مسیرها یا Boulderها ارائه شود.

(B) اعضای تیم می‌توانند پیش از تلاش، حین آن، و بعد از آن درباره مسیرها یا Boulderها با مسابقه‌دهنده صحبت کنند.

6. تعداد و زمان تلاش‌ها

Lead

6.1. یک مسابقه‌دهنده ممکن است تنها یک تلاش امتیازآور روی یک مسیر در هر مرحله از مسابقه داشته باشد. اگر قرار باشد تلاش‌ها به‌صورت after-work انجام شوند (یعنی پس از آشنایی یا تمرین روی مسیر)، به مسابقه‌دهندگان اجازه داده خواهد شد که پیش از تلاش با امتیاز خود، یک دوره‌ی تمرینی داشته باشند. این دوره‌ی تمرینی ممکن است محدود به زمان یا تعداد تلاش‌ها باشد.

6.2. در صورت وقوع یک حادثه‌ی فنی، ممکن است به مسابقه‌دهنده اجازه داده شود که تلاش خود را از سر بگیرد.

6.3. زمان مجاز برای هر تلاش، در مقررات مربوط به مسابقه تعیین خواهد شد و نباید* از ۶ دقیقه تجاوز کند.

سرعت

6.4. یک مسابقه‌دهنده ممکن است تنها یک تلاش امتیازآور روی یک مسیر در هر رقابت³³ برنامه‌ریزی‌شده انجام دهد. ممکن است پیش از شروع مرحله اول مسابقه، یک دوره‌ی تمرینی برگزار شود. این دوره‌ی تمرینی ممکن است محدود به زمان یا تعداد تلاش‌ها باشد، اما هیچ‌یک از این تلاش‌ها به‌عنوان تلاش با امتیاز محسوب نمی‌شوند.

- 6.5. ممکن است به یک مسابقه‌دهنده اجازه داده شود که تلاش خود را از سر بگیرد، در صورتی که یک حادثه‌ی فنی رخ داده باشد، یا اگر یک مسابقه به دلیل خطای شروع³⁴ متوقف شده باشد، یا چنانچه مقررات مسابقه به‌عنوان بخشی از فرآیند رفع تساوی³⁵ چنین چیزی را ایجاب کنند.
- 6.6. حداکثر زمان مجاز برای هر تلاش ممکن است در مقررات مربوط به مسابقه تعیین شود.

Boulder

- 6.7. ممکن است به یک مسابقه‌دهنده تعداد محدودی تلاش برای هر Boulder در یک مرحله از مسابقه داده شود، که با یک محدودیت زمانی برای تلاش‌ها روی هر Boulder یا روی تمام Boulderها، یا ترکیبی از هر دو همراه باشد. ممکن است پیش از شروع مرحله اول مسابقه، یک دوره‌ی تمرینی برگزار شود. این دوره‌ی تمرینی ممکن است محدود به زمان یا تعداد تلاش‌ها باشد، اما هیچ‌کدام از این تلاش‌ها به‌عنوان تلاش با امتیاز محسوب نخواهند شد.
- 6.8. ممکن است در صورتی که حادثه‌ی فنی رخ داده باشد و تلاش(های) مسابقه‌دهنده را مختل کرده باشد، زمان یا تلاش‌های اضافه به او داده شود.
- 6.9. زمان مجاز برای تلاش‌ها روی هر Boulder منفرد، یا برای تمام Boulderها در یک مرحله، در مقررات مربوط به مسابقه مشخص خواهد شد. این زمان مجاز ممکن است به یکی از روش‌های زیر اندازه‌گیری شود:
- (A) از ابتدای مرحله،
- (B) از یک سیگنال شروع تعریف‌شده برای هر Boulderی که تلاش می‌شود، یا
- (C) از شروع تلاش مسابقه‌دهنده روی یک Boulder.

7. زمان شروع تلاش

Lead

- 7.1. یک تلاش زمانی آغازشده تلقی می‌شود که مسابقه‌دهنده از زمین جدا شود. [۱۳](#)

سرعت

- 7.2. یک تلاش زمانی آغازشده تلقی می‌شود که نیروی وارده بر حسگر شروع³⁶، به کمتر از آستانه‌ای برسد که برای فعال کردن تایمر لازم است.
- 7.3. شروع، نامعتبر تلقی خواهد شد (یعنی خطای شروع) اگر زمان واکنش ثبت‌شده‌ی مسابقه‌دهنده کمتر از ۰.۱۰۰ ثانیه باشد و از زمان واکنش مسابقه‌دهنده رقیب در همان رقابت نیز کمتر باشد.

³⁴ False Start

³⁵ tie-break

³⁶ Starting pad

Boulder

- 7.4. تلاش، زمانی آغاز شده تلقی می‌شود که مسابقه‌دهنده از زمین جدا شود. [۱۴](#)
- 7.5. مسابقه‌دهنده باید هر تلاش را با کنترل گیره‌های شروع علامت‌گذاری شده آغاز کند تا به یک وضعیت پایدار با هر دو دست و هر دو پا در موقعیت شروع ³⁷ برسد. [۱۵](#)
- 7.6. شروع نامعتبر خواهد بود (یعنی خطای شروع) اگر مسابقه‌دهنده نتواند به این موقعیت برسد یا پیش از آن از گیره‌های دیگری استفاده کند.

8. خاتمه یک تلاش

- 8.1. یک تلاش، ناموفق در نظر گرفته می‌شود اگر زمان مجاز برای صعود به پایان رسیده باشد، یا پیش از آن، اگر مسابقه‌دهنده:
- (A) خطای شروع داشته باشد،
 - (B) از مسیر یا Boulder سقوط کند، [۱۶](#)
 - (C) با زمین تماس پیدا کند،
 - (D) با استفاده از هر بخش از سطح دیواره یا هر گیره، ماکرو یا حجم‌هایی که طبق بندهای [۱.۹](#) و [۱.۱۴](#) خارج از محدوده ³⁸ علامت‌گذاری شده‌اند، برتری به دست آورد،
 - (E) با استفاده از طناب صعود/لنیارد یا دیگر تجهیزات ایمنی (از جمله میانی‌ها ³⁹ یا صفحه پلاک ⁴⁰)، یا لبه‌های آزاد سطح دیواره، یا تابلوهای نصب‌شده روی سطح دیواره، یا استفاده از دست‌ها روی محل‌های T-Nut بلااستفاده یا بازنشده، برتری به دست آورد،
 - (F) تلاشش توسط یک مقام رسمی حاضر در محوطه متوقف شود.

Lead

- 8.2. یک تلاش در Lead همچنین ناموفق در نظر گرفته می‌شود اگر مسابقه‌دهنده:
- (a) طناب را به ترتیب صحیح در میانی‌ها متصل نکند، [۱۷](#)
 - (b) طناب را از میانی‌ایی خارج کند، مگر برای اصلاح یک z-clip [۱۸](#)
 - (c) حرکت پیش‌رونده، پس از آخرین موقعیت امن ⁴¹ انجام دهد. [۱۹](#)
- 8.3. یک تلاش در Lead موفق در نظر گرفته می‌شود اگر طناب مسابقه‌دهنده در کارگاه (میانی آخر) مسیر متصل شود. [۲۰](#)

³⁷ Starting Position

³⁸ Out of bounds

³⁹ Quickdraw

⁴⁰ Bolt Hangar

⁴¹ Last Safe Position

سرعت

- 8.4. یک تلاش در گرایش سرعت، موفق در نظر گرفته می‌شود اگر مسابقه‌دهنده با دست خود حسگر پایان را بزند و تایمر را متوقف کند.

Boulder

- 8.5. یک تلاش در Boulder موفق در نظر گرفته می‌شود اگر مسابقه‌دهنده:
- (A) پیش از پایان زمان صعود، در حالت ایستاده بالای Boulder قرار گیرد، یا
 - (B) گیره‌ی پایانی علامت‌گذاری‌شده را با هر دو دست (۲۱) کنترل کند، و پس از آن:
 - (i) پیش از پایان زمان صعود، به موقعیت پایدار برسد، یا
 - (ii) یک حرکت رایج در این ورزش انجام دهد (مثلاً نشان دادن مهار یا تأیید صعود)، یا گیره پایانی را به مدت کافی کنترل کند که بتواند نشان دهد توانایی انجام این حرکت را دارد. ۲۲

9. تعیین نتیجه یک تلاش

Lead

- 9.1. نتیجه‌ی یک تلاش ناموفق در Lead، آخرین گیره‌ی امتیازآوری خواهد بود که مسابقه‌دهنده با دست‌هایش آن را مهار کرده تا یکی از موارد زیر را انجام دهد:
- (A) کامل کردن یک حرکت تثبیت‌کننده⁴²، یا ۲۳
 - (B) انجام یک حرکت پیش‌رونده⁴³. ۲۴
- اگر گیره‌ای برای انجام یک حرکت پیش‌رونده کنترل شده باشد، نتیجه‌ی آن تلاش با پسوند "+" ثبت می‌شود.
- 9.2. در صورتی که تلاش طبق بند ۸.۲S ناموفق تشخیص داده شده باشد، هیچ پسوند "+" داده نخواهد شد.
- 9.3. نتیجه‌ی یک تلاش موفق در Lead، با عنوان Top ثبت می‌شود و در صورت نیاز طبق مقررات مسابقه، زمان صعود نیز ثبت خواهد شد.

⁴² Establishing Movement

⁴³ Advancing Movement

سرعت

9.4. نتیجه‌ی یک تلاش ناموفق در سرعت، بسته به دلیل، به صورت سقوط⁴⁴ یا خطای شروع ثبت می‌شود.

9.5. نتیجه‌ی یک تلاش موفق در سرعت، ثبت زمان صعود خواهد بود.

Boulder

9.6. نتیجه‌ی یک تلاش موفق در Boulder، با عنوان Top به همراه تعداد تلاش‌های لازم برای دستیابی به آن ثبت می‌شود.

9.7. اگر طراحی و علامت‌گذاری یک Boulder شامل گیره‌های Zone باشد، و مسابقه‌دهنده در جریان یک تلاش، گیره‌ی Zone را با دست‌هایش کنترل کرده باشد به منظور:

(A) کامل کردن یک حرکت تثبیت‌کننده، یا [۲۵](#)

(B) انجام یک حرکت پیش‌رونده برای رسیدن به موقعیتی پایدار روی گیره‌ای جلوتر در مسیر پیشروی

[۲۶](#) Boulder

در این صورت، Zone مربوطه نیز به عنوان بخشی از نتیجه‌ی آن تلاش در نظر گرفته می‌شود.

10. زمانبندی تلاش‌ها

10.1. تنها زمان‌های ثبت شده در تلاش‌های با امتیاز، می‌توانند برای اهدافی مانند رکوردها، نتایج یا رتبه‌بندی‌ها در نظر گرفته شوند.

11. رویدادهای ورزشی و سایر حوادث

11.1. هرگونه رویداد یا شرایط غیرعادی/پیش‌بینی‌نشده که بر تلاش یک مسابقه‌دهنده در مسیر یا Boulder تأثیر بگذارد، بر اساس این اصل ارزیابی خواهد شد که مسئولیت اصلی اقدامات و تصمیمات بر عهده خود مسابقه‌دهنده است، با این حال، تأثیر عوامل بیرونی (چه مزاحم و چه کمک‌کننده) نیز مورد توجه قرار می‌گیرد.

حوادث فنی⁴⁵

11.2. داوران حاضر در محوطه مسابقه تشخیص خواهند داد که آیا رویداد یا شرایط غیرعادی/پیش‌بینی‌نشده‌ای که بر تلاش مسابقه‌دهنده تأثیر گذاشته، به عنوان یک "حادثه فنی" طبقه‌بندی می‌شود یا خیر. در صورت لزوم، این داوران با سرطراح مسیر مشورت خواهند کرد.

⁴⁴ Fall

⁴⁵ Technical Incidents

- 11.3. اگر یک مسابقه‌دهنده تصمیم بگیرد پس از وقوع یک حادثه فنی احتمالی یا تأییدشده که تلاش او را تحت تأثیر منفی قرار داده است، به تلاش خود ادامه دهد، آن حادثه از سوی وی نادیده تلقی شده و برای او مختومه محسوب می‌شود. مسابقه‌دهنده نمی‌تواند حادثه‌ایی را که برایش مزیتی ایجاد کرده است نادیده بگیرد.
- 11.4. اگر یک حادثه فنی تأیید شود و امکان نادیده گرفتن آن وجود نداشته باشد یا نادیده گرفته نشود:
- (A) تلاش مربوطه در نقطه و زمان وقوع حادثه متوقف‌شده تلقی خواهد شد.
- (B) پس از رفع علت حادثه، ممکن است به مسابقه‌دهنده اجازه داده شود که مسیر/Boulder را از ابتدا آغاز کند، همچنین در صورت لزوم، زمان مجاز برای صعود مجدد به طور کامل داده شود یا متناسب با زمان از دست رفته تنظیم خواهد شد.
- (C) نتیجه تلاش بر مبنای بهترین امتیاز کسب شده پیش از وقوع حادثه و پس از آن خواهد بود.
- 11.5. فرآیند مدیریت حوادث فنی باید* در آیین‌نامه‌های مسابقات مربوطه مشخص شده باشد.

زخم‌های خونی⁴⁶

- 11.6. در صورتی که مسابقه‌دهنده دچار زخمی شود که خونریزی دارد، گیره‌های آلوده باید تمیز شده و زخم نیز پاک‌سازی و پانسمان گردد. در مسابقاتی که امکان تلاش‌های چندگانه یا مسیرهای متعدد وجود دارد، رئیس هیأت داورى باید اطمینان حاصل کند که زخم به خوبی پوشانده شده و ریسک انتقال خون به حداقل رسیده است، پیش از آنکه اجازه ادامه مسابقه به مسابقه‌دهنده داده شود. [۲۷](#)

12. اعتراضات و درخواست‌های تجدیدنظر⁴⁷

- 12.1. یک مسابقه‌دهنده (یا مسئول تیم به نمایندگی از او) می‌تواند در صورتی که نتیجه یا رتبه‌بندی او در یک رویداد تحت تأثیر یکی از موارد زیر قرار گیرد، اعتراض کند:
- (A) اشتباه در داورى
- (B) خطا در ثبت امتیاز یا زمان‌سنجی
- (C) هر موضوع مرتبط با صلاحیت مسابقه‌دهنده یا رفتار یک مسابقه‌دهنده یا مسئول تیم.
- 12.2. برای اینکه یک اعتراض که باید به صورت کتبی به هیأت رسیدگی به اعتراض ارائه شود، قابل پذیرش باشد⁴⁸:
- (A) توسط مسابقه‌دهنده متأثر یا مسئول تیمی که طبق مقررات مسابقه مجاز به طرح اعتراض است (متقاضی⁴⁹) تنظیم شود؛
- (B) در مهلت‌های زمانی تعیین‌شده در مقررات جاری مسابقه تسلیم شود؛
- (C) حتماً شامل نام مسابقه‌دهنده متأثر، موضوع اعتراض و بند(های) قانونی مبنای آن باشد.

⁴⁶ Blood injuries

⁴⁷ Protests & Appeals

⁴⁸ admissible

⁴⁹ Appellant

در صورتی که درخواست، شرایط پذیرش را نداشته باشد⁵⁰، برگه اعتراض عودت داده شده و «نامعتبر» تلقی می‌شود. در این حالت هیچ هزینه‌ای بابت اعتراض اخذ نخواهد شد.

12.3. در بررسی اعتراض، هیأت رسیدگی به اعتراضات روح و نیت قوانین و همچنین ضرورت حفظ یکپارچگی و سلامت ورزش را مدنظر قرار خواهد داد. [۲۸](#)

12.4. هیأت رسیدگی به اعتراضات شواهد قابل قبولی را که طبق مقررات مربوط به مسابقه مجاز شمرده شده‌اند را مورد بررسی قرار خواهد داد. اگر این شواهد:

(A) قطعی بوده و از اعتراض حمایت کنند، اعتراض موفق تلقی شده و تصمیم، اصلاح یا اشتباه تصحیح خواهد شد.

(B) قطعی نبوده یا از اعتراض حمایت نکنند، اعتراض ناموفق شناخته شده و تصمیم اولیه به قوت خود باقی می‌ماند.

کلیه تصمیمات هیأت رسیدگی به اعتراضات به صورت کتبی تأیید و به متقاضی ابلاغ می‌گردد.

12.5. اگر شواهد قابل‌پذیرش امکان بررسی موضوع اعتراض را فراهم نسازند، تصمیم اتخاذ شده در مسابقه بدون تغییر باقی مانده و اعتراض به‌عنوان نامشخص⁵¹ ثبت می‌شود.

12.6. دریافت هزینه اعتراض تنها در صورتی مجاز است که اعتراض ناموفق باشد.

12.7. تصمیم هیأت رسیدگی به اعتراضات به‌عنوان تصمیمی در چارچوب قوانین مسابقه تلقی شده و مشمول هیچ‌گونه بازنگری یا تجدیدنظر اضافی نیست، مگر موارد پیش‌بینی‌شده در قوانین انضباطی IFSC.

⁵⁰ inadmissible

⁵¹ Undetermined

13. تخلفات از قوانین و سوءرفتار

تحریم‌ها⁵²

13.1. برای تخلف از این قوانین و/یا سوءرفتار ممکن است یکی از تحریم‌های زیر اعمال شود:

هشدار ⁵³	اخراج ⁵⁴
نقض این قوانین بدون تأثیر جدی بالفعل یا بالقوه بر عدالت یا نتایج مسابقه	نقض این قوانین با تأثیر جدی بالفعل یا بالقوه بر عدالت یا نتایج مسابقه.
عدم رعایت دستور یک مسئول IFSC.	مشاهده یا جمع‌آوری اطلاعات درباره هر مسیر/Boulder که قرار است به‌صورت on-sight صعود شود، فراتر از آنچه در این قوانین پیش‌بینی شده است.
رفتار ناپسند در سطح جزئی؛ استفاده از زبان یا کردار توهین‌آمیز یا رکیک در حد نسبتاً خفیف.	رفتار ناپسند در سطح جدی؛ استفاده از زبان یا کردار توهین‌آمیز یا رکیک در حد جدی؛ دریافت دو هشدار در یک رویداد.

13.2. مجازات‌ها ممکن است مطابق هر آیین‌نامه‌ای که به‌عنوان قانون در مقررات مسابقه مربوطه لحاظ شده باشد نیز اعمال شوند.

13.3. اعمال هر مجازات با نمایش کارت زرد (برای هشدار) و/یا کارت قرمز (برای اخراج) همراه خواهد بود. [۲۹](#)

⁵² Sanctions

⁵³ Caution

⁵⁴ Disqualification

عواقب⁵⁵

- 13.4. مسابقه‌دهنده‌ای که هشدار دریافت کند می‌تواند به مسابقه ادامه دهد. مسئول تیمی که هشدار بگیرد از ورود به محوطه مسابقه برای مابقی رویداد محروم خواهد شد.
- 13.5. مسابقه‌دهنده‌ای که اخراج شود، از دورهای بعدی محروم و در رده‌بندی قرار نخواهد گرفت. [۳۰](#)
- 13.6. مسابقه‌دهنده‌ای که به دلیل تخلف جدی در هر رویدادی اخراج شود، از کلیه رویدادهای آن مسابقه نیز محروم خواهد شد.

سایر افراد

- 13.7. رئیس هیأت داوری می‌تواند هر فردی را که این قوانین را نقض کند یا نظم مسابقه را برهم زند، از محل مسابقه اخراج کرده و در صورت لزوم، تا اجرای این دستور، برگزاری فعالیتهای مسابقه‌ای را متوقف نماید.

⁵⁵ Consequences

واژه‌نامه

1. اصطلاحات زیر در سراسر این قوانین به کار می‌روند:

باید⁵⁶ به معنای الزام و ضرورت هستند.

نباید⁵⁷ به معنای ممنوعیت می‌باشند.

باید*⁵⁸ و **نباید***⁵⁹ توصیه‌ای هستند؛ ممکن است دلایلی برای انتخاب متفاوت وجود داشته باشد، اما پیامدهای آن باید به‌طور کامل درک شده و تصمیم‌گیری با دقت انجام گیرد.

می‌تواند⁶⁰ به معنای اختیاری بودن موضوع است.

اصطلاحات **ورزشکار**⁶¹، **مسابقه‌دهنده**⁶² و **شرکت‌کننده**⁶³ به صورت مترادف و قابل‌تبادل استفاده می‌شوند.

2. تعاریف زیر در سراسر این قوانین کاربرد دارند:

مدرک قابل قبول⁶⁴: مدرکی که طبق مقررات مسابقه مربوطه، مجاز به استفاده برای تعیین نتیجه اعتراضات باشد.

حرکت پیش‌رونده⁶⁵: یک یا چند حرکت پیوسته‌ی سنگ‌نوردی که با هدف گرفتن گیره‌ی بعدی انجام می‌شود، که در آن مسابقه‌دهنده تلاش می‌کند با دست خود گیره را بگیرد و بدنش را به‌گونه‌ای جابه‌جا کند یا پیش ببرد تا این عمل ممکن شود. [۳۱](#)

پس از فعالیت اصلی⁶⁶: تلاشی برای صعود یک مسیر یا Boulder که با دانش قبلی از توالی حرکات مورد نظر همراه است؛ این دانش از تمرین قبلی یا تلاش‌های پیشین بر روی همان مسیر یا Boulder به دست آمده است.

⁵⁶ Shall & must

⁵⁷ Shall not & must not

⁵⁸ Should

⁵⁹ Should not

⁶⁰ May

⁶¹ athlete

⁶² climber

⁶³ competitor

⁶⁴ Admissible Evidence

⁶⁵ Advancing Movement

⁶⁶ After-Work

واجد شرایط اعتراض⁶⁷: داشتن حق قانونی برای ثبت اعتراض، مطابق با مقررات مربوط به مسابقه.

هیأت رسیدگی به اعتراضات⁶⁸: مسئولان فنی‌ای که وظیفه تعیین نتیجه‌ی هرگونه اعتراض را مطابق با مقررات مربوطه دارند.

محوطه مسابقه⁶⁹: بخش‌هایی از محل برگزاری که برای موارد زیر اختصاص یافته‌اند:

- استفاده مسئولان فنی و/یا تیم‌های مدیریت نتایج در محل
- گرم‌کردن یا سردکردن بدن ورزشکاران قبل و بعد از صعود، و/یا مناطقی برای ریکاوری
- مناطق فراخوان و مسیرهای رفت‌وآمد به/از این مناطق، محوطه صعود و مناطق فنی مجاور، از جمله فضاهای اختصاص‌یافته برای مسئولان تیم‌ها (مثل «راهرو مربیان»)

مهار کردن (کنترل کردن)⁷⁰: مدیریت آگاهانه‌ی موقعیت و حرکت مسابقه‌دهنده، از طریق:

- (A) استفاده از سطح یا گیره‌های صعود، یا
- (B) جابه‌جایی مرکز جرم بدن.

حرکت تثبیت‌کننده⁷¹: یک یا چند حرکت پیوسته که با هدف تثبیت موقعیت مسابقه‌دهنده روی یک گیره انجام می‌شود؛ در این حرکت، مسابقه‌دهنده از گیره برای تنظیم موقعیت، تغییر نحوه گرفتن یا انتقال وزن استفاده می‌کند تا به تعادل و پایداری برسد. [۳۲](#)

سیدینگ رویداد⁷²: رنکینگ یا ترتیب اولیه‌ی مسابقه‌دهندگان در یک رویداد، بر اساس عملکردهای قبلی یا معیارهای مشخص دیگر.

خطای شروع⁷³: مطابق با تعاریف ارائه‌شده در بندهای [۷.۳](#) و [۷.۵](#) تفسیر می‌شود.

زمان مشخص⁷⁴: زمانی مشخص که یک رویداد یا فعالیت در آن برنامه‌ریزی شده تا برگزار شود.

Flash: تلاش برای صعود از پایین‌ترین نقطه‌ی مسیر یا Boulder، با داشتن مقداری آگاهی از توالی حرکات صعود، اما بدون تمرین یا تلاش قبلی.

⁶⁷ Appeal Eligibility

⁶⁸ Appeal Jury

⁶⁹ Competition Area

⁷⁰ Control

⁷¹ Establishing Movement

⁷² Event Seeding

⁷³ False Start

⁷⁴ Fixed Time

علامت نتیجه نامعتبر⁷⁵ یا IRM: نماد یا کدی که نشان‌دهنده‌ی نتیجه‌ای بدون امتیاز یا نامعتبر است. IRMها شامل موارد زیر هستند:

- عدم شروع (DNS)،
- اخراج شده به دلیل تخلفات فنی (DSQ)،
- اخراج شده به دلیل رفتار غیراخلاقی ورزشی (DQB).

آخرین موقعیت اتصال طناب در میانی⁷⁶: به آخرین گیره‌ایی گفته می‌شود که سرطراح تشخیص داده است اتصال طناب در میانی از آن امکان پذیر است، یا مسابقه‌دهنده نشان داده که از آن گیره اتصال طناب در میانی امکان‌پذیر است.

آخرین موقعیت امن⁷⁷: وضعیتی که مسابقه‌دهنده مهار یک گیره را در اختیار دارد اما هنوز هیچ حرکتی برای عبور از آن انجام نداده است؛ در یکی از دو حالت زیر:

(A) گیره‌ای که به عنوان گیره ایمنی علامت‌گذاری شده، ولی طناب هنوز در میانی آن متصل نشده است؛

(B) هر گیره‌ی دیگری که طبق نظر منطقی رئیس هیأت داور یا داور رده‌بند، ادامه مسیر از آن به بعد ناایمن تلقی می‌شود.

Not Earlier Than یا NET: زودترین زمانی که یک رویداد یا فعالیت می‌تواند آغاز شود.

نتایج رسمی⁷⁸: نتایجی که پس از پایان هر مرحله از مسابقه توسط مقام رسمی مجاز، منتشر شده و به عنوان نتایج نهایی آن مرحله اعلام می‌شود.

لیست رسمی شروع⁷⁹: فهرستی از تمام مسابقه‌دهندگانی که قرار است در یک مرحله از مسابقه شرکت کنند، با ترتیب و/یا زمان شروع مشخص‌شده در آن. این فهرست شامل اطلاعات زیر است:

- نام رویداد و مرحله،
- ترتیب شروع و در صورت تعیین زمان، زمان شروع هر مسابقه‌دهنده،
- نام و کد کشور (IOC) هر مسابقه‌دهنده،
- زمان باز و بسته شدن منطقه گرم‌کردن و زمان مشاهده دسته جمعی (در صورت وجود)، و زمان شروع مسابقه،

⁷⁵ Invalid Result Mark

⁷⁶ Last Clipping Position

⁷⁷ Last Safe Position

⁷⁸ Official Results

⁷⁹ Official Start List

- زمان‌های مشخص شده برای پاک‌سازی مسیر.

On Sight: تلاش برای صعود از پایین‌ترین نقطه‌ی مسیر یا Boulder، بدون هیچ‌گونه دانش قبلی از توالی حرکات صعود و بدون هیچ تمرین یا تلاش قبلی.

نتایج غیررسمی⁸⁰: نتایجی که در حین برگزاری مرحله‌ای از مسابقه یا پیش از اعلام نتایج رسمی آن مرحله منتشر می‌شوند.

زمان واکنش⁸¹: تفاوت زمانی بین شروع تلاش و زمانی که سیگنال شروع پخش می‌شود.

گیره ایمنی⁸²: گیره‌ای مشخص در مسیر که در شرایطی نصب شده که عبور از آن بدون اتصال طناب به میانی مربوطه، خطر جدی برای ایمنی ایجاد می‌کند. گیره ایمنی و میانی مربوط به آن باید به‌وضوح در مسیر علامت‌گذاری شوند.

سیگنال شروع⁸³: صدای خاصی که توسط سیستم زمان‌سنجی خودکار پخش می‌شود تا آغاز زمان صعود را اعلام کند.

زمان شروع مسابقه⁸⁴: زمان آغاز مرحله‌ای از مسابقه، که اولین مسابقه‌دهنده‌ی آن مرحله برای آغاز تلاش یا دوره‌ی آماده‌سازی/مشاهده‌ی فردی وارد محوطه صعود می‌شود.

حادثه فنی⁸⁵: به هر یک از موارد زیر گفته می‌شود:

- (A) گیره‌ای شکسته یا شل‌شده،
- (B) میانی یا کارابین در موقعیتی نادرست،
- (C) طنابی که به دلیل عملکرد یا عدم عملکرد حمایت‌چی کشیده شده و باعث کمک یا اختلال در عملکرد ورزشکار شود،
- (D) نقص اساسی در سیستم زمان‌سنجی رسمی [۳۳](#)، یا
- (E) هر شرایط غیرعادی یا پیش‌بینی‌نشده‌ای که مسابقه‌دهنده را در وضعیتی متفاوت نسبت به سایر رقبا قرار دهد.

⁸⁰ Provisional Results

⁸¹ Reaction Time

⁸² Safety Hold

⁸³ Starting Signal

⁸⁴ Start of Play

⁸⁵ Technical Incident

در هر حالت، این وضعیت باید:

- (a) به یک مزیت یا ضرر قابل توجهی در تلاش مسابقه‌دهنده منجر شود، و
(b) ناشی از عملکرد یا عدم عملکرد خود مسابقه‌دهنده نباشد.

3. اصطلاحات زیر مربوط به ترتیب شروع مسابقه‌دهندگان در این قوانین به کار می‌رود:

ترتیب صعودی رتبه⁸⁶: بهترین مسابقه‌دهنده (با رتبه یا سیدینگ بالاتر) اولین نفر شروع می‌کند. ترتیب سیدینگ برای هر مرحله بر اساس رتبه‌بندی کلی⁸⁷ و سپس سیدینگ رویداد⁸⁸ تعیین می‌شود. مسابقه‌دهندگان بدون سیدینگ پس از آنها، به صورت تصادفی در لیست شروع قرار خواهند گرفت. مسابقه‌دهندگانی که سیدینگ برابر دارند، ترتیب‌شان به صورت تصادفی تعیین می‌شود.

ترتیب نزولی رتبه⁸⁹: بهترین مسابقه‌دهنده آخرین نفر شروع می‌کند. ترتیب سیدینگ برای هر مرحله بر اساس رتبه‌بندی کلی و سپس سیدینگ رویداد تعیین می‌شود. مسابقه‌دهندگان بدون سیدینگ، پیش از آنها و به صورت تصادفی در لیست شروع قرار خواهند گرفت. مسابقه‌دهندگانی که سیدینگ برابر دارند، به صورت تصادفی تعیین می‌شوند.

ترتیب قرارگیری در جدول حذفی⁹⁰: ترتیب شروع در مسابقات تک‌حذفی ۴، ۸ یا ۱۶ نفره. اصل کلی این است که در صورت برابر بودن سایر عوامل، مسابقه‌دهندگانی که جایگاه اولیه بالاتری دارند، باید* در فینال با یکدیگر روبه‌رو شوند. در صورت برابری این جایگاه اولیه بین دو مسابقه‌دهنده، جایگاه آنها در مرحله‌ی اول جدول حذفی به صورت تصادفی تعیین می‌شود.

ترتیب تصادفی⁹¹: ترتیب شروع مسابقه‌دهندگان کاملاً مستقل از سیدینگ یا رتبه بوده و به صورت تصادفی تعیین می‌شود.

ترتیب با تناوب⁹²: در این روش، ترتیب شروع در هر مسیر در هر Course⁹³ بر اساس یک جابجایی چرخشی نسبت به ترتیب شروع مسیر اول تنظیم می‌شود؛ این چرخش متناسب با تعداد مسیرها خواهد بود (مثلاً برای ۲ مسیر، معادل نیمی از تعداد مسابقه‌دهندگان گردشده به پایین، می‌باشد).

⁸⁶ Rank Ascending Order

⁸⁷ General Ranking

⁸⁸ Event Seeding

⁸⁹ Rank Descending Order

⁹⁰ Tournament Bracket Order

⁹¹ Random Order

⁹² Offset Order

⁹³ Course

4. اصطلاحات زیر مربوط به رتبه‌بندی و نتایج در این قوانین به کار می‌رود:

رتبه‌بندی کلی: رتبه‌بندی کلی مسابقه‌دهندگان که در حداقل یک مرحله از رویداد شرکت کرده‌اند (به جز آنهایی که در حین یا بعد از رویداد اخراج شده‌اند). این رتبه‌بندی پس از پایان هر مرحله محاسبه می‌شود. اگر مرحله‌ای از مسابقه با چند گروه آغاز شده باشد:

(A) رتبه‌بندی کلی با ادغام نتایج گروه‌ها به دست می‌آید و مسابقه‌دهندگانی که رتبه‌ی برابر دارند، مساوی در نظر گرفته می‌شوند؛

(B) این رتبه‌بندی نمی‌تواند در مراحل بعدی مسابقه به صورت بازگشت به قبل استفاده شود.

رتبه‌بندی⁹⁴: به موقعیت ترتیبی مسابقه‌دهندگان اشاره دارد که با روش استاندارد رتبه‌بندی مسابقه تعیین می‌شود، مگر اینکه روش دیگری مشخص شده باشد.

5. اصطلاحات زیر مرتبط با ساختار مسابقات در سراسر این قوانین به کار می‌روند:

رویداد⁹⁵: مسابقه‌ای مشخص است که با ترکیب منحصربه‌فرد از رشته⁹⁶، کلاس ورزشی⁹⁷، گروه سنی⁹⁸ و دسته⁹⁹ (مثلاً جنسیت) تعریف می‌شود.

مرحله¹⁰⁰: تقسیم‌بندی اصلی یک رویداد است که گروهی از مسابقه‌دهندگان برای شرکت در آن واجد شرایط می‌باشند، مانند مرحله مقدماتی¹⁰¹، نیمه‌نهایی¹⁰² و نهایی¹⁰³.

اصطلاح **فاز¹⁰⁴**، در زمینه محاسبات رتبه‌بندی و اعطای مدال/عنوان‌ها مترادف با «مرحله» به کار می‌رود. مثلاً فاز مدال‌آوری یک رویداد معمولاً مرحله نهایی است اما اگر مرحله نهایی برگزار نشود، می‌تواند به مرحله‌ای قبلی تعلق داشته باشد. [۳۴](#)

⁹⁴ Ranking

⁹⁵ Event

⁹⁶ Discipline

⁹⁷ Sport Class

⁹⁸ Age Group

⁹⁹ Category

¹⁰⁰ Round

¹⁰¹ Qualification

¹⁰² Semi-Final

¹⁰³ Final

¹⁰⁴ Phase

دور¹⁰⁵، تقسیم‌بندی یک مرحله است. مثلاً در هر مرحله از مسابقه Boulder & Lead، دورهای Lead و Boulder وجود دارد؛ و در مسابقات سرعت، مرحله نهایی دست‌کم شامل دورهای نیمه‌نهایی و نهایی خواهد بود.

رقابت¹⁰⁶، واحد رقابتی درون یک دور یا مرحله است که معمولاً چندین مسابقه‌دهنده را دربرمی‌گیرد. در مسابقات سرعت این دو اصطلاح قابل‌جایگزینی هستند.

Course، مجموعه‌ای از Boulderهاست که توسط گروهی از مسابقه‌دهندگان صعود می‌شود. یک مرحله یا یک دور معمولاً شامل یک Course است اما ممکن است Course‌های متعددی داشته باشد؛ مثلاً اگر مسابقه‌دهندگان به دو گروه شروع تقسیم شده باشند.

تلاش¹⁰⁷، کوچک‌ترین واحد رقابتی است که نشان‌دهنده یک اقدام فردی توسط یک مسابقه‌دهنده روی یک مسیر یا Boulder است.

¹⁰⁵ Stage

¹⁰⁶ Heat or Race

¹⁰⁷ Attempt

یادداشت‌ها و راهنماها

1. حرکتهایی که شامل پرش‌های رو به پایین یا به صورت جانبی هستند و ممکن است مسابقه‌دهنده با سطح دیواره یا هر گیره‌ای برخورد کند (صرف‌نظر از کامل شدن یا نشدن حرکت) مجاز نیستند.
2. اگر مسابقه‌دهنده از تجهیزاتی برای پاک‌سازی گیره‌ها روی یک Boulder استفاده کند، مسئولیت قرار دادن آن تجهیزات در مکانی که کمترین خطر آسیب را به خود یا هر مسابقه‌دهنده نزدیک وارد کند بر عهده خود اوست.
3. نوع و رنگ این علامت‌ها باید* در سراسر مسابقه یکسان باشد. یک نمونه از این علامت‌ها می‌تواند در منطقه گرم‌کردن قرار داده شود.
4. هر موقعیت شروع باید ۴ علامت داشته باشد، صرف‌نظر از تعداد گیره‌ها، ماکروها یا حجم‌های به‌کاررفته در طراحی آن. این علامت‌ها باید طوری قرار گیرند که گیره‌های تشکیل‌دهنده شروع را به‌وضوح مشخص کنند.

اگر تیم طراحی از گیره‌های اضافی برای تغییر یا محدود کردن بخش قابل استفاده‌ی یک گیره‌ی شروع استفاده کنند، این گیره‌های مسدودکننده¹⁰⁸ نباید به‌عنوان گیره‌ی شروع تعیین شوند. مسابقه‌دهندگان هنگام شروع مسیر مجاز به مهار این گیره‌های مسدودکننده نیستند.

5. علامت‌گذاری مرزی (محدوده)¹⁰⁹ می‌تواند برای مشخص کردن گیره‌ها، ماکروها، حجم‌ها یا بخش‌هایی از سطح دیواره که در طول تلاش نباید مورد استفاده قرار گیرند، به‌کار رود؛ از جمله بخش‌های متمایزی مانند گوشه‌ها یا لبه‌ها¹¹⁰. این نشانه‌ها همچنین ممکن است برای جلوگیری از تداخل بین مسیرها/Boulderهای مجاور استفاده شوند.

تمام نشانه‌گذاری‌های مرزی باید از یک رنگ (مشکی) برای تمامی مسیرها/Boulderهای یک مرحله مسابقه، و برای تمام مراحل مسابقه استفاده کنند. اگر نشانه‌گذاری مرزی برای جدا کردن بخشی از سطح دیواره به کار می‌رود، این علامت باید تا هر دو انتهای آن سطح ادامه داشته باشد.

اگر گیره‌ها یا بخش‌هایی از سطح دیواره به‌وسیله نشانه‌گذاری مرزی به‌عنوان «خارج از محدوده»¹¹¹ علامت‌گذاری شده باشند، مسابقه‌دهندگان می‌توانند این نشانه‌ها را لمس یا با آنها تماس پیدا کنند و این کار به‌عنوان ورود به محدوده ممنوع تلقی نمی‌شود.

قضایوت درباره تخلفات احتمالی خارج از محدوده باید بر اساس اصول مزیت و ایمنی انجام شود. در این تصمیم‌گیری باید از تمایزات سلیقه‌ای پرهیز کرده و هدف نشانه‌گذاری مرزی را در نظر بگیرد. اعلام تخلف

¹⁰⁸ Blocker Holds

¹⁰⁹ Boundary Marking

¹¹⁰ Arete

¹¹¹ Out of Bounds

خارج از محدوده باید زمانی صورت گیرد که این کار عمدی بوده یا ویژگی فنی یا دشواری مورد نظر در صعود را تغییر داده باشد.

در مواردی که تخلف عمدی نیست، تشخیص خارج از محدوده باید با تمرکز بر اثر انجام شود:

- تماس اتفاقی (برای مثال: صرفاً برخورد یا لمس بدون انتقال وزن) قابل چشم‌پوشی است.
 - هرگونه استفاده فعال یا غیرفعال (برای مثال: کشیدن، ایستادن، حفظ تعادل یا استفاده برای پیش‌روی) مجاز نیست.
6. انتقال پودر از دست‌ها که به‌طور طبیعی در طول صعود رخ می‌دهد، نقض این قانون محسوب نمی‌شود.
7. مسابقه‌دهندگان می‌توانند از بانداژهای الاستیک فشرده‌ساز (برای بازوها/پاها) و/یا از نوارهای کینزیولوژی و مشابه آن در صورت لزوم برای پیشگیری یا مدیریت آسیب استفاده کنند.
8. هیچ درخواستی نباید* پذیرفته شود که (i) به مسابقه‌دهنده اجازه دهد با استفاده از نردبان یا تجهیزات دیگر از مسیر/Boulder، به زمین پایین بیاید، یا (ii) تدابیر ایمنی فراتر از آنچه برای مسیر/Boulder ضروری تلقی می‌شود، فراهم آورد. مانند اتصال طناب در میانی‌های اضافی یا فراهم کردن تشک‌های ایمنی اضافه
9. تلاش یک مسابقه‌دهنده برای کمک به مسابقه‌دهنده دیگری که مجروح یا در وضعیت اضطراری است، تداخل محسوب نمی‌شود [Mawem, Meiringen 2021].
10. انتقال پودر از دست‌ها که به‌طور طبیعی در طول صعود رخ می‌دهد، نقض این قانون محسوب نمی‌شود.
11. اجرای مقررات سخت‌گیرانه on-sight در مسابقات سنگ‌نوردی، به‌ویژه در مکان‌هایی با فضای باز، چالش‌هایی را به همراه دارد. صداقت افراد و تیم‌ها و پایبندی آنها به اصول اخلاقی مشترک، برای حفظ روحیه بازی جوانمردانه ضروری است.
- در مواردی که محل مسابقه برای عموم باز است یا از طریق یک منطقه عمومی قابل مشاهده است، مسابقه‌دهندگان می‌توانند مسیرها/Boulderها را از این مناطق در زمانی که باز هستند مشاهده کنند، اما انجام اقدامات زیر ممنوع است:

- تماشا، ضبط یا استفاده از هرگونه فیلم ضبط‌شده از کار طراحان مسیر.
 - استفاده از پهباد یا سایر دستگاه‌ها برای به‌دست‌آوردن نمای نزدیک‌تر یا جزئیات بیشتر که معمولاً در دسترس عموم نیست.
12. در طول زمان مشاهده دسته جمعی، مسابقه‌دهندگان مجاز به لمس دیواره و موارد زیر می‌باشند:
- (A) در مسیرهای Lead: هر گیره‌ای را که از زمین قابل دسترس باشد،
- (B) در Boulderها: تنها گیره‌های شروع علامت‌گذاری‌شده و هرگونه گیره مسدودکننده مرتبط.

مسابقه‌دهندگان می‌توانند از دوربین دوچشمی برای مشاهده مسیرها/Boulderها استفاده کنند و به صورت دست‌نویس یادداشت یا طراحی کنند، اما مجاز به عکاسی یا ضبط فیلم مسیرها/Boulderها نیستند.

یک مسابقه‌دهنده می‌تواند اطلاعات جمع‌آوری‌شده در زمان مشاهده دسته جمعی را با مسابقه‌دهنده دیگری به اشتراک بگذارد اگر هیچ یک از آنها روی مسیر تلاش نکرده باشند. همچنین پس از پایان تلاش‌هایشان در یک مرحله، می‌توانند اطلاعات مسیر را در «جایگاه پیش‌تازان (منطقه ورزشکاران پس از تلاش مرحله نهایی)»¹¹² یا موارد مشابه، با دیگران به اشتراک بگذارند.

13. داور مسیر اختیار دارد تعیین کند که آیا حرکت مسابقه‌دهنده، تنظیم پیش از شروع است یا شروع واقعی تلاش.

14. مسابقه‌دهنده می‌تواند برای پاک کردن گیره بپرَد-این عمل به‌عنوان تلاش امتیازی محسوب نمی‌شود، مشروط بر اینکه از سطح صعود استفاده نکند یا به گیره دیگری دست نزند.

15. هنگام تأیید آغاز صعود یک مسابقه‌دهنده، داور Boulder باید بررسی کند:

(a) آیا مسابقه‌دهنده نشان داده است که گیره‌های شروع علامت‌گذاری‌شده را مهار کرده است و موقعیت شروع را به‌درستی رعایت کرده، و

(b) آیا حرکت‌های او برای تثبیت موقعیت شروع، مجزا از هر حرکت دیگری است که برای ادامه صعود می‌باشد.

16. در رشته سرعت، زمانی سقوط¹¹³ محسوب می‌شود که برای مسابقه‌دهنده یکی از موارد زیر اتفاق بیفتد:

- سُرخورد و نتواند با گرفتن گیره‌ای دیگر یا بازگرداندن جای پای خود، تعادل را بازیابد.
- برای بازیابی تعادل، طناب/لنیارد را در سیستم حمایت‌خودکار بگیرد یا بکشد.
- عمداً بخشی از مسیر را با قصد تمرین مجدد آن بخش از مسیر تکرار کند.

17. اگر طناب از یک میانی در طول یک تلاش خارج شود، تلاش باید در آخرین موقعیت اتصال طناب در میانی به‌عنوان ناموفق تلقی شود، مگر اینکه شواهد قوی وجود داشته باشد که نشان دهد:

(a) طناب در ابتدا به‌طور صحیح در میانی قرار گرفته بود، و

(b) جدا شدن آن به دلیل عواملی خارج از کنترل مسابقه‌دهنده بوده است.

18. میانی Z-clip شده همانند میانی متصل نشده به طناب تلقی می‌شود و امتیازدهی در آخرین موقعیت اتصال طناب در میانی متوقف می‌شود. اگر مسابقه‌دهنده Z-clip را اصلاح کند، امتیازدهی از همان گیره دوباره آغاز خواهد شد.

اصلاح Z-clip می‌تواند با جدا کردن و دوباره متصل کردن طناب یکی از دو میانی مربوطه انجام شود.

اگر مسابقه‌دهنده نتواند Z-clip را اصلاح کند، بند ۸.۲۵(c) تعیین می‌کند که تلاش در چه زمانی ناموفق تلقی می‌شود.

19. آخرین موقعیت امن از آخرین موقعیت اتصال طناب در میانی متمایز است:

¹¹² Leader Corner

¹¹³ Fall

- اگر مسابقه‌دهنده به آخرین موقعیت اتصال طناب در میانی متصل نشده برسد، بدون آنکه آن را متصل کند، امتیازدهی متوقف می‌شود، اما تلاش همچنان در جریان خواهد بود (یعنی مسابقه‌دهنده همچنان می‌تواند وضعیت را اصلاح کند).
- تلاش تنها زمانی ناموفق تلقی می‌شود که مسابقه‌دهنده بدون اتصال میانی به طناب از آخرین موقعیت امن عبور کند.
- اگر مسابقه‌دهنده پیش از عبور از آخرین موقعیت امن، میانی را متصل کند، امتیازدهی از گیره‌ای که به عنوان آخرین موقعیت اتصال طناب در میانی تعیین شده، از سر گرفته می‌شود.

رئیس هیأت داورى همواره باید با در نظر داشتن مسئولیت خود نسبت به ایمنی مسابقه عمل کند و در صورتی که ادامه مسیر ایمن نباشد، تلاش را در نقطه‌ی امن، متوقف کند.

20. در رشته Lead، نتیجه مسابقه‌دهنده با علامت «TOP» ثبت می‌شود، صرف‌نظر از اینکه از کدام گیره برای متصل کردن طناب در کارگاه (میانی آخر) استفاده کرده است. در دور Lead از رشته Boulder & Lead، نتیجه تنها زمانی «TOP» خواهد بود که مسابقه‌دهنده طناب را در کارگاه (میانی آخر) متصل کند و گیره پایان علامت‌گذاری‌شده را مهار کرده باشد.

21. **دو دست کردن**¹¹⁴ مستلزم تماس همزمان هر دو دست با گیره پایان علامت‌گذاری‌شده است. اگر یک دست بر روی دست دیگر قرار گیرد بدون تماس با خود گیره، آن گیره دو دست شده محسوب نمی‌شود.

22. اقدامات رایج در این ورزش عبارتند از:

- اتصال طناب در میانی¹¹⁵: ایمن‌سازی (متصل کردن) طناب در میانی یا کارگاه.
- تکان دادن¹¹⁶: به طور مثال تکان دادن یک بازو هنگام حفظ تعادل برای مدیریت خستگی.
- شادی کردن¹¹⁷: به طور مثال ابراز رضایت از یک حرکت یا صعود موفق.
- پودر زدن¹¹⁸: به طور مثال استفاده از پودر برای بهبود اصطکاک دست‌ها.
- تغییر وضعیت پا: تنظیم جای پا برای تعادل و بهینه‌سازی حرکت.

23. به **حرکت تثبیت‌شده** رجوع شود.

24. به **حرکت پیش‌رونده** رجوع شود. در مسابقات Lead، گیره‌ی بعدی در یک توالی معمولاً گیره‌ای است که به ترتیب بعد از گیره‌ی فعلی و با شماره‌ی بعدی در توپو امتیازدهی علامت‌گذاری شده است. با این حال، یک گیره با شماره بالاتر (فراتر از گیره‌ی بعدی به ترتیب) نیز ممکن است به‌عنوان گیره‌ی بعدی در توالی، امتیازدهی شود، اگر مسابقه‌دهنده‌ی دیگری نشان دهد که انجام حرکت تا آن گیره، ممکن است.

25. به **حرکت تثبیت‌شده** رجوع شود.

¹¹⁴ Matching

¹¹⁵ Clipping

¹¹⁶ Shaking Out

¹¹⁷ Celebrating

¹¹⁸ Chalking Up

26. در برخی شرایط، مسابقه‌دهنده ممکن است تلاش کند گیره‌ی Zone را به‌صورت گذرا و بدون قصد تثبیت موقعیت بر روی آن لمس کند (مانند انجام حرکت دینامیک و جهشی با تغییر جهت¹¹⁹). در صورتی که مسابقه‌دهنده از گیره‌ی Zone برای تغییر جهت حرکت خود و پیش‌بردن دست یا بدن استفاده نماید، حرکت او به‌عنوان یک حرکت پیش‌رونده تلقی خواهد شد.

با این حال، گیره‌ی Zone تنها در صورتی امتیاز خواهد داشت که حرکت ادامه‌یافته با موفقیت انجام شده و مسابقه‌دهنده به موقعیتی پایدار دست یابد. برای نمونه‌ی پذیرفته نشده به [Levier, Meiringen/2019] مراجعه شود.

27. در صورت بروز خونریزی، مسابقه‌دهنده موظف است پیش از آغاز یا ادامه‌ی تلاش خود، خونریزی را برطرف نماید. مسئولان حاضر در محوطه می‌توانند تلاش مسابقه‌دهنده‌ای را که دچار خونریزی است، متوقف کنند. چنانچه مسابقه‌دهنده به‌تنهایی قادر به توقف خونریزی نباشد، رئیس هیأت داور می‌تواند از تیم پزشکی رویداد یا پزشک تیم درخواست مداخله کند.

اگر خون به هر یک از گیره‌ها منتقل شده باشد، آن گیره‌ها باید پیش از آغاز تلاش سایر مسابقه‌دهنده‌ها تمیز شوند.

خونریزی به‌عنوان یک حادثه فنی محسوب نخواهد شد و زمان یا تلاش اضافی اختصاص داده نخواهد شد، مگر اینکه خودِ خونریزی نتیجه‌ی یک حادثه فنی باشد [Moroni, SLC/2022].

28. در بررسی اعتراضات، هیأت رسیدگی به اعتراض باید میان اصول زیر توازن برقرار کند:

- انسجام: تصمیم‌ها باید با آرای قبلی هم‌راستا باشند.
 - درستی: تصمیم‌ها باید بازتاب‌دهنده‌ی اجرای صحیح قوانین و روح حاکم بر آنها باشند.
 - انصاف: پایبندی سخت‌گیرانه به رویه‌های پیشین، نباید مانع از رسیدن به نتیجه‌ای عادلانه شود.
29. برای تخلفات جزئی که صدور اخطار در آنها به تشخیص داور بستگی دارد، ممکن است در نخستین تخلف تنها یک هشدار شفاهی داده شود.

رئیس هیأت داور اختیار دارد تصمیم بگیرد که آیا موضوع خاصی مستحق اخطار رسمی یا اخراج است یا خیر.

30. مسابقه‌دهنده‌ای که اخراج شود، در رتبه‌بندی کلی و همچنین در آخرین مرحله‌ای که در آن شرکت کرده یا واجد شرایط شرکت بوده، بدون رتبه باقی خواهد ماند. نتایج آن مرحله ممکن است مجدداً بازنویسی و تنظیم شود تا این تغییر لحاظ گردد.

31. یک یا چند حرکت متوالی مسابقه‌دهنده به‌عنوان حرکت پیش‌رونده محسوب نخواهد شد، چنانچه بدن مسابقه‌دهنده از گیره‌ی بعدی یا دیواره مسابقه فاصله گرفته و به سمت پایین در حال سقوط باشد.

¹¹⁹ Paddle move

شاخص‌های حرکت پیش‌رونده شامل موارد زیر است:

- حرکت موازی یا ترتیبی لگن، شانه‌ها و دست‌های مسابقه‌دهنده به سمت گیره بعدی در یک توالی
32. حرکت تثبیت‌شده زمانی موفق تلقی می‌شود که مسابقه‌دهنده گیره‌ای را به‌طور واضح گرفته و قادر باشد حرکتی انجام دهد که موقعیت خود را با آن گیره تثبیت کند، مانند انتقال وزن به آن گیره.

شاخص‌هایی که نشان می‌دهند مسابقه‌دهنده حرکت تثبیت‌شده را تکمیل کرده است عبارتند از:

- توقف حرکت خود، مانند [Anraku, Paris/2024]
- توانایی آزاد کردن یا جابجایی دست روی گیره قبل،
- حرکت مرکز ثقل و جابجایی یکی یا هر دو پا، مانند:

[Hamers, Graz/2022], [Sterrerr, Shanghai/2024], [Avezou, Paris/2024]

33. خطا در سیستم زمان‌سنجی ممکن است بحرانی تلقی شود، زمانی که شروع/پایان زمان صعود قابل اندازه‌گیری نباشد. در غیر این صورت به عنوان مثال، قطع موقت سیگنال زمان‌سنجی در طول چرخش Boulderها به عنوان یک حادثه فنی در نظر گرفته نخواهد شد.

34. اصطلاحات فاز و مرحله برای تفکیک ساختار اجرایی یک مرحله از مسابقه (شامل فرمت برگزاری آن) و روش محاسبه‌ی رتبه‌بندی مسابقه‌دهندگان است. برای مثال، اگر مرحله‌ی نهایی یک مسابقه لغو شود، مرحله‌ی نیمه‌نهایی به عنوان فاز مدال در نظر گرفته خواهد شد و در برخی موارد، روش‌های رفع تساوی که معمولاً در نیمه‌نهایی به کار نمی‌روند، ممکن است اعمال شوند.