

بررسی کتاب کار و فناوری

سلام همکارای عزیز . با اجازتون ادامه بررسی کتاب کار و فناوریو شروع میکنیم

بررسی صفحه ۸

اولین کلمه ای که به چشم می خورد برنامه است .

***برنامه چیست ؟

- برنامه یه جور راهکار و راهبرد که به رایانه میگویی که چه کاری باید انجام بده . یعنی دستوراتی که بر اساس کد ها و ... نوشته شده را به رایانه دستور می دهد

- رابط بین کاربر و سخت افزار

- تو زندگی عادیتونم وقتی میخواین کاریو انجام بدین برنامه ریزی میکنین این یعنی که شما دستورالعملی برای انجام فرایندهاتون در نظر میگیرید

- می تونیم بگیم کلید انجام عملیات مختلف با رایانه؟

توصیه من اینکه از برنامه ریزی زندگیشون شروع کنید و یک نمونه روند برنامه زندگیو برایشون مثال بزنید و بعد برید سراغ ارتباطش با کامپیوتر حالا میخوایم تعریف کامپیوتری از برنامه های کامپیوتری داشته باشیم اینجاست که تعریف شما برای بچه ها قابل لمس خواهد بود سعی کنید از اعضای بدن بیشتر استفاده کنید

برنامه که برای بچه ها کمی جا افتاد میتونید از برنامه های مختلفی که بچه ها تو کامپیوترشون استفاده میکنن پرسید مطمئن باشید اگر کامپیوتر داشته باشن برنامه های زیادیو براتون نام میبرن ولی ممکنه نداشته باشن

***در این صورت پیشنهاد همکارامون چیه ؟

- خب ما میتونیم به کتاب اشاره کنیم که توسط یه نرم افزار یا یک برنامه که تو کامپیوتر وجود داره خط هاش منظم و مرتب شده و یا وسایلی که توسط کامپیوتر تولید و ... انجام میشه و دانش آموز به راحتی ان ها را میبینه و در دسترشون هست

- میشه به انواع گوشی و تبلت اشاره کرد

دقیقا از گوشی استفاده کنید همه دیدن پس میتونن برنامه هایی که رو گوشی هستو براتون نام ببرن مثلا برنامه های ویرایش عکس که تو گوشی ها وجود داره انواع بازی ها که خودشون برنامه محسوب میشن

با همین تعریفای کوچیک بچه هارو راهنمایی کنیم به سمت اینکه این برنامه ها یه جایی نصب میشن بچه ها با واژه نصب یا راه اندازی آشنا هستن ازشون بخواین فکر کنن که این برنامه ها کجا نصب میشن .

***به نظر تون جوابهاشون چی میتونه باشه ؟

- حافظه

- حافظه گوشی ، رم

عموما میگن رو گوشی اگه کامپیوتر و جلسه قبلو خوب خونده باشن و بررسی کرده باشن میگن حافظه . من به عنوان معلمشون میخوام مفهوم جدیدیو بهشون آموزش بدم . برای آموزشهای جدید صبور باشید . وقتی گروهو آماده دیدن حافظه رو تایید کنید . ولی یک ولی انتهای جملتون قرار بدین اگه رو حافظه باشه چطور میتونم بهش دسترسی پیدا کنم ؟

بررسی کتاب کار و فناوری

- حافظه رو به کمد تشبیه کنیم بعد درایو رو طبقه یا کشو
- هر برنامه ای که نصب میشه ایکون مخصوصی داره که رو صفحه دسک تاپ یا صفحه نمایش نشان داده میشه
- ***خب این نمادها چه کمکی به ما میکنن؟
- با کلیک کردن رو ایکون یا نماد مخصوص اون برنامه ، محیط کاریش باز میشه و کارهای خودمون رو انجام میدیم
- میانبر محسوب میشن

همینجا دانش اموزتونو نگه دارید

بگین برای اینکه این نمادها باز بشن نیاز به یک برنامه اساسی داریم که فعالیت های مربوط به همه برنامه هارو کنترل کنه و بگیم اسم این برنامه سیستم عامله

حالا بریم سراغ نکات اضافه مخصوص دانش معلمین :

سیستم عامل چیه ؟

سیستم عامل نرم افزاری است که امکان اجرای تمامی برنامه های کامپیوتری را فراهم می آورد. سیستم عامل با سازماندهی ، مدیریت و کنترل منابع سخت افزاری امکان استفاده بهینه و هدفمند آنها را فراهم می آورد. سیستم عامل فلسفه بودن سخت افزار را بدرستی تفسیر و در این راستا امکانات متعدد و ضروری جهت حیات سایر برنامه های کامپیوتری را فراهم می آورد.

***ایا همه کامپیوترها سیستم عامل دارند؟

- بر اساس تعریف فوق ، باید داشته باشن چون بدون سیستم عامل هیچ برنامه ای اجرا نمیشه
- فک کنم آره

نکته جالب همینه جواب این سوال اینه : نه

تمام کامپیوترها از سیستم عامل استفاده نمی نمایند. در این نوع سیستم ها بدلیل انجام عملیات محدود و ساده، نیازی به وجود سیستم عامل نخواهد بود. اطلاعات ورودی و خروجی با استفاده از دستگاههایی نظیر صفحه کلید و نمایشگرهای LCD ، در اختیار سیستم گذاشته می گردند. ماهیت عملیات انجام شده در یک اجاق گاز میکروویو بسیار محدود و مختصر است، بنابراین همواره یک برنامه در تمام حالات و اوقات اجراء خواهد شد. آگه دوست داشتن از بچه ها بخواین که در اطرافشون مثل میکروویو پیدا کنن . برین سراغ اینکه اونهارو علاقه مند کنین به یافتن ارتباط بین کامپیوتر و زندگی واقعیشون

سیستم عامل دارای وظایف زیر است :

مدیریت پردازنده - مدیریت حافظه - مدیریت دستگاهها (ورودی و خروجی) - مدیریت حافظه جانبی - واسط بین برنامه های کاربردی - رابط کاربر با کامپیوتر

بررسی کتاب کار و فناوری

وظایف شش گانه فوق ، هسته عملیات در اکثر سیستم های عامل است

*** همکاری گل چند نمونه از سیستم عامل های متعارف ممکنه نام ببرن ؟

- ویندوز
- داس
- مکنشاش
- لینوکس
- S o S کاربرد صنعتی داره
- los
- اندروید

سیستمهایی که گفته شد کاربردهای مختلفی داره ولی سیستم های رایج بازار کامپیوتر شامل موارد زیر :

ویندوز - لینوکس - مک - کروم - اندروید - IOS

این سیستم عامل ها طبق آخرین امار بیشترین کاربرد سیستم های خانگی و اداریو داشته

تو صفحه ۸ از فارسی کردن ویندوز صحبت شده

گرچه گفته شده این کارو انجام بدین ولیمین خودم با توجه به اینکه عادت کردم به مسیربا زبان انگلیسی ترجیح میدم آموزشو به دانش آموزانم بدم ولی در آخر برگردونم به حالت اولیه

بررسی صفحه ۹

تو صفحه ۹ از نماد و پنجره صحبت شده

نماد یا آیکون:

تصاویر کوچکی که بیانگر یک فایل ، یک کلید یا میانبر برای انجام کاری است و استفاده از آنها منجر به دستیابی سریعتر به برنامه های کاربردی می شود .

این تعریف برای بچه ها قابل فهمه چون میبینن که با زدن بر روی این نمادها فایل یا برنامه مورد نظر برایشون باز میشه

پنجره :

تمام برنامه هایی که در رایانه اجرا می شود و سایر کارهایی که در رایانه انجام می شود ، درون کادرهایی قرار دارنند که به آنها پنجره می گویند چاشنی تعریف کتاب میتونید اینو هم اضافه کنید که یکی از علت های انتخاب اسم ویندوز برای این سیستم عامل همین وجود پنجره هاست . اونها باز شدن پنجره ای در پنجره دیگه رو میبینن . برایشون پنجره های مختلفو باز کنید و بازی با پنجره هارو برایشون فراهم کنید

صفحه ۱۰ پر از نکته است خوب دقت کنید

اولینش چرا بهتره قبل از خاموش کردن پنجره هارو ببندیم بعد سیستمو خاموش کنیم؟

- سیستم عامل دچار زحمت بیخودی نشه

- به برنامه یا شاید به سیستم عامل در حال اجرا آسیب نخوره

باز بودنشون به سیستم آسیبی نمیزنه ولی ممکنه اطلاعاتش ذخیره نشه یا کامل ذخیره نشه علاوه بر اینها وقتی پنجره ها بسته باشن سیستم فرصت

کمتری برای پردازش نیاز داره و سرعت خاموش شدن بالاتر میره

پس دو عامل مهم علت این نکته است مدت زمانی که سیستم مجبوره برای پایان دادن به پنجره ها و برنامه اختصاص بده کم میشه و خیالمون هم

راحت میشه اطلاعاتمون از بین نمیره

برای اینکه فعالیت کلاسیو انجام بدین نیاز به دیدن فیلم آموزشی دارید

*** فیلم رو باید سرکلاس پخش کنیم؟

هرطور میل شماست من فیلمو میگم خونه ببینن و خودم تو کلاس نشونشون میدم اینجوری مرور میکنیم و بچه ها هم بهتر یاد میگیرن

ولی با توجه به اینکه لازمه این مواردو یاد داشته باشید خلاصه ای از کارهایی که باید انجام بدیدو براتون میفرستم

برای تغییر سایز آیکونها مراحل زیر انجام بدید :

- بر روی فضای خالی از فضای desktop یا هر مسیری که خواستید کلیک راست کنید .

- در منوی ظاهر شده زیر منوی view را انتخاب کنید

- یکی از موارد زیر را بر حسب دلخواه یا کاربرد انتخاب نمایید :

Large icon

Medium icon

Small icon

*** برای تغییر چیدمان و مرتب سازی آیکون ها به صورت خودکار از همین مسیر گزینه auto arrange icon انتخاب کنید

*** برای ترازبندی نماد ها از همین مسیر گزینه align icon to grid استفاده کنید

*** برای نمایش یا عدم نمایش نماد ها از همین مسیر گزینه show desktop icon استفاده کنید

*** و اگر میخواهید نماد ها را بر اساس مواردی خاص مرتب کنید مسیر زیر را دنبال کنید :

کلیک راست بر روی فضای خالی میز کار یا مسیر مورد نظر / انتخاب گزینه sort by / انتخاب حالت های مختلف چیدمان مثل نام ، اندازه فایل ، نوع

فایل ، تاریخ تغییرات و اصلاح فایل ، و اینکه مرتب سازی شما به صعودی و یا نزولی باشد

مرتب کردن پنجره های باز میز کار

از ویژگی ممتاز ویندوز قابلیت اجرای همزمان چند برنامه (Multi Task) است . در این صورت پنجره های برنامه ها به صورت های مختلف بر روی میز کار قرار می گیرند و می توانیم آنها را به روش های مختلفی مرتب کنیم .

برای مرتب کردن پنجره های میز کار به صورت زیر عمل می کنیم :

- چند پنجره ی دلخواه را باز می کنیم .
- بر روی ناحیه ی خالی از نوار کار راست کلیک می کنیم .
- از منوی ظاهر شده یکی از روش های مرتب سازی پنجره ها را انتخاب می کنیم .

سه روش برای مرتب کردن پنجره های میز کار به شرح زیر است :

Cascade Windows

در این روش پنجره های باز به صورت آبشاری از سمت چپ بالای میز کار به پایین روی یکدیگر مرتب می شوند بطوری که نوار عنوان همه ی پنجره ها قابل مشاهده و انتخاب می باشند .

برای خاج ساختن پنجره ها از حالت آبشاری بصورت زیر عمل می کنیم :

- بر روی محلی خالی از نوار کار راست کلیک می نماییم .
- از منوی میانبر ظاهر شده گزینه ی Undo Cascade را کلیک می کنیم .

Tile Windows Horizontally

در این روش پنجره های میز کار به صورت افقی و زیر هم مرتب می شوند به طوری که نوار عنوان و محتوای همه ی پنجره ها قابل مشاهده است .

Tile Windows Vertically

در این روش پنجره های میز کار به صورت عمودی و در کنار یکدیگر مرتب می شوند بطوری که نوار عنوان و محتوای همه ی آنها قابل مشاهده می باشند .

برای خارج ساختن پنجره ها از حالت کاشی های افقی یا عمودی بصورت زیر عمل می کنیم :

- بر روی محلی خالی از نوار کار راست کلیک می نماییم .
- از منوی میانبر ظاهر شده گزینه ی Undo Tile را کلیک می کنیم .

دوستن اینهارو برای فعالیت کلاسی لازم دارید □□□□

همکاری تلاشگر و محترم خودم با اجازتون خاموشی تالارو میزنم . امیدوارم فردا هم در خدمتون باشم .