

بسمه تعالی نمونه سئوالات ضروری نهم پودمان یک

+ به فرایندی که فرد سعی می کند با کمک آن برای مسائل زندگی روزمره خویش راه حل های مؤثری پیدا کند حل مسئله گویند.

+ برنامه ریزی قبل از انجام دادن هر کار باعث می شود که آن را با اعتماد به نفس و تسلط بیشتری شروع کنید

+ برای رسیدن به یک راه حل خوب بهتر است راه حل های متعددی برای مسئله پیدا کنید.

+ توانایی یافتن راه حل های جدید و مناسب برای مسائل را خلاقیت، ابداع و نوآوری می گویند.

+ مرا حل «حل مسئله»: مرحله فهمیدن + انتخاب را هبرد مناسب + حل کردن مسئله + بازگشت و مرور مسئله

+ به این ترتیب با حل زیرمسئله ها و کنار هم قرار دادن آن ها، امکان حل مسئله اصلی فراهم می شود.

+ الگوریتم روشی گام به گام برای حل مسئله است. به هر دستورالعملی که مراحل انجام دادن کاری را با زبانی دقیق و با جزئیات کافی بیان

نماید، به طوری که ترتیب مراحل و شرط خاتمه عملیات در آن کاملاً مشخص شده باشد الگوریتم گویند.

+ الگوریتم حتماً باید دارای مرحله های شروع و پایان باشد و با شماره گذاری، ترتیب انجام عملیات در آن مشخص شود.

+ در روش شبه دستورالگوریتم ها را می توان به زبان فارسی و به صورت دستوری نوشت و در صورت نیاز برای آن ها نمادهای ریاضی به کار برد .

+ برای قرار دادن حاصل محاسبه در یک متغیر از علامت ← استفاده می شود تا با علامت مساوی که برای مقایسه به کار می رود اشتباه نشود .

+ روش های الگوریتم: روش شبه دستور + روش روندنما

+ شکل های هندسی روندنما را ترسیم نماد؟ Flowchart رارسم کنید

+ عملیات شروع و پایان عملیات انجام دادن پردازش،

+ محاسبات و مقداردهی.....

+ دریافت ورودی یا نمایش خروجی..... وجودیک شرط

+ با کمک نرم افزار Edraw می توانید به آسانی روندنمای الگوریتم های مورد نظر خود را رسم کنید.

+ در روندنمای حلقویی با استفاده از یک شرط می توان به جای چندبار نوشتن این مراحل، مسیر روندنما را به صورتی تغییر داد که بتوان آن ها

را به تعداد مورد نیاز، تکرار کرد.

+ روش روندنما ((Flowchart)) (مراحل الگوریتم با استفاده از شکل های هندسی نشان داده می شوند و به وسیله خط های جهت دار، ترتیب

اجرای مراحل مشخص می شوند. به این روش، روندنما گفته می شود.

+ در الگوریتم هامی توان به جای اعداد نامشخص از متغیر ها استفاده کرد .