

بسمه تعالی

..... دبستان ..... آزمون (کار و فناوری ششم) در آبان ماه ۹۵

نام و نام خانوادگی :

۹۵ / / تاریخ

## ۱- جاهای خالی را پر کنید

(الف)



(ب) به فشار دادن و رها کردن ..... ، ..... می‌گویند

(ج) اطلاعات در رایانه معمولاً به شکل ..... ، ..... ، ..... یا ..... رایانه برای ذخیره‌ی این اطلاعات به ..... نیاز دارد

(د) به هر یک از نشانه‌های روی میز کار رایانه ..... من گویند

(ن) تمام برنامه‌هایی که در رایانه اجرا می‌شوند داخل کادر هایی قرار دارند که به آنها ..... گفته می‌شود

(ق) ..... رایانه ای ، برنامه‌هایی هستند که به رایانه و اطلاعات آن آسیب می‌رسانند

(ی) رایانه وسیله‌ای ..... است که با ..... کار می‌کند

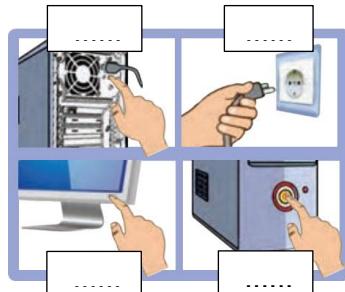
## ۲- کاربردهای هر یک از تصاویر را بنویسید





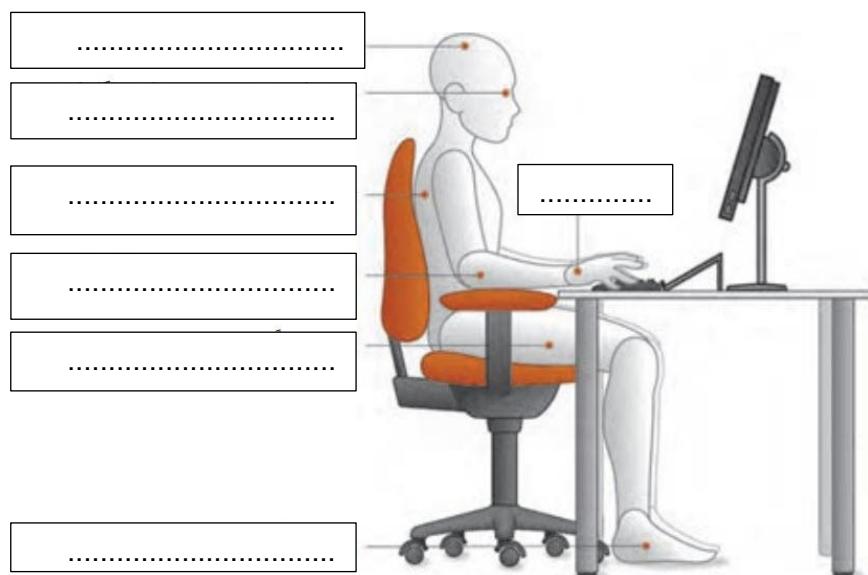
۳- به نظر شما یک حافظه‌ی جانبی (فلش، لوح فشرده، هارد) چه کاربرد‌هایی دارند؟

۴- شکل زیر مراحل روش رایانه را نشان میدهد. آنها را به ترتیب شماره گزاری نموده و یکی توضیح دهید.



(الف)

۵- ارگونومی یعنی چه؟ جاهای خالی را پر کنید ( حداقل ۲ مورد )



۶- درست یا نادرست را مشخص کنید.

- |         |      |   |
|---------|------|---|
| نادرست  | درست | یکی از برنامه‌های رایانه ای ماشین حساب است که میتوانید با آن نقاشی بکشید. |
| نادرست  | درست | شما میتوانید با بازی خودتان را سرگرم بنمایید                              |
| نادرست  | درست | اطلاعات درون رایانه معمولاً با پوشیدن دسته بندی و مرتبه می‌شوند           |
| نادرست  | درست | ساعتها نشستن بر روی رایانه مشکلی برای سلامتی ما ایجاد نمیکند              |
| نا درست | درست | نقاشی یک سخت افزار و صفحه‌ی کلید یک نرم افزار است                         |