

خداوند رنگین کمان

ستایش



به نام خداوند رنگین کمان
به نام خداوند بخشنده و مهربان که آفریننده ی رنگین کمان است
خداوند سنجاقک رنگ رنگ
خداوند پروانه های قشنگ
خداوندی که حشره ای زیبا مثل سنجاقک و پروانه های زیبا را خلق کرد
خدایی که آب و هوا، گل و سبزه را خلق کرد (همه چیز را آفرید)
خدایی که از بوی گل، بهتر است
صمیمی تر از خنده ی مادر است

خدایی که از بوی گل بهتر و باصفا تر است و از خنده ی مادر صمیمی تر است (از همه چیزها بهتر است)
خدایا، به ما مهربانی بده
پروردگارا به ما مهربانی بده و دل ساده و نورانی بده
دلی صاف و بی کینه، مانند آب
دلی روشن و گرم، چون آفتاب

خدایا دل مرا مانند آب پاک و زلال کن، طوری که دشمنی کسی را به دل نگیرم و مانند خورشید با دیگران مهربان باشم

محمود پوروحاب



درس ۱

طراح: سمیرا ابوالقاسمی

درست و نادرست

۱. محله‌ی جدید، نانوائی، مسجد و بازار داشت. **درست**
۲. روبه‌روی مدرسه‌ی امید، بوستان بزرگی است. **نادرست**

درک مطلب

او به عنوان دروازه بان انتخاب شد و بسیار خوب بازی کرد. از آن

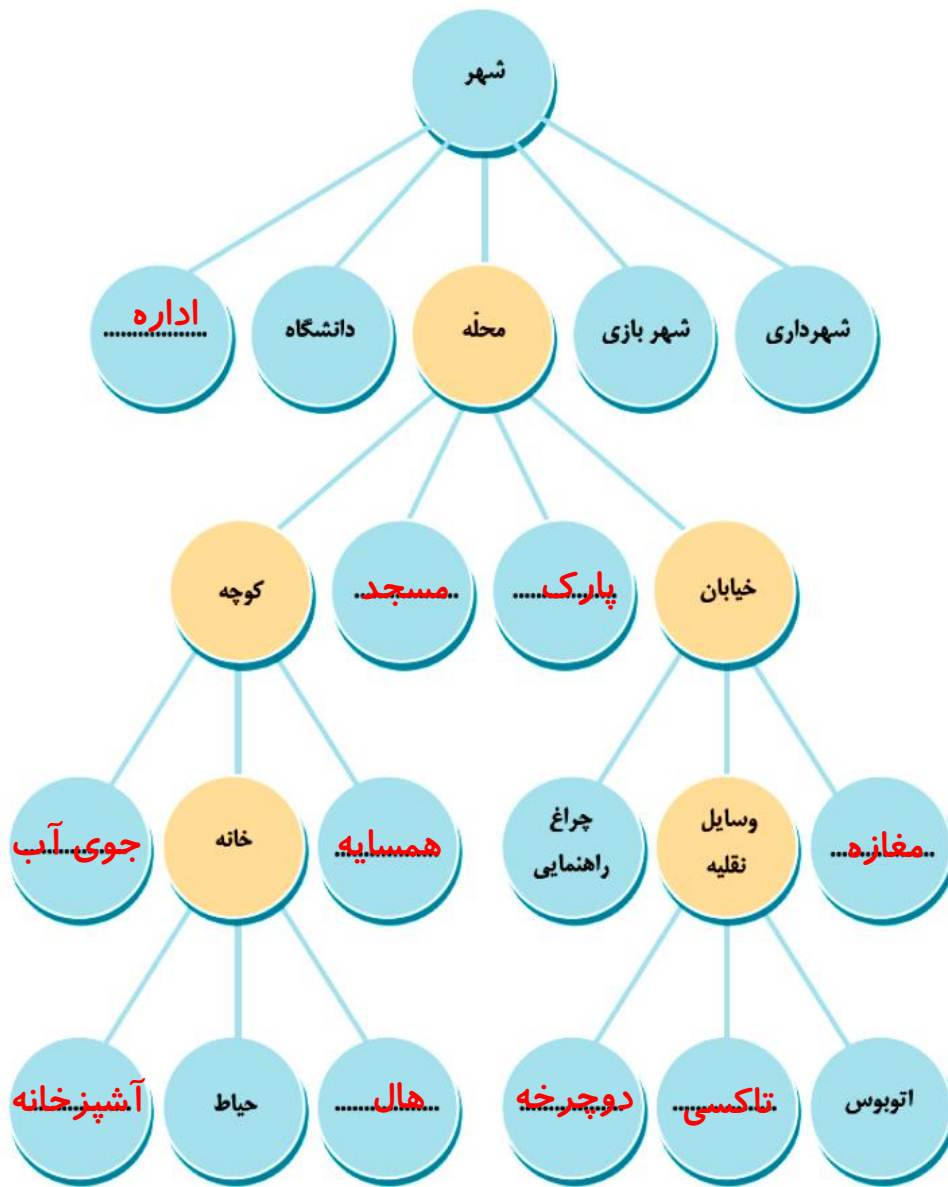
به بعد بچه های محل او را شناختند و با او دوست شدند.

۱. آن روز، امید چگونه توانست دوستان زیادی پیدا کند؟
۲. با توجه به متن درس، حالا تو محله‌ی خود را برای دوستان معرفی کن.
۳. چرا امید در محله‌ی جدید ناراحت بود؟ چون هنوز به محله‌ی جدید عادت نکرده بود و دوستی در آنجا نداشت.

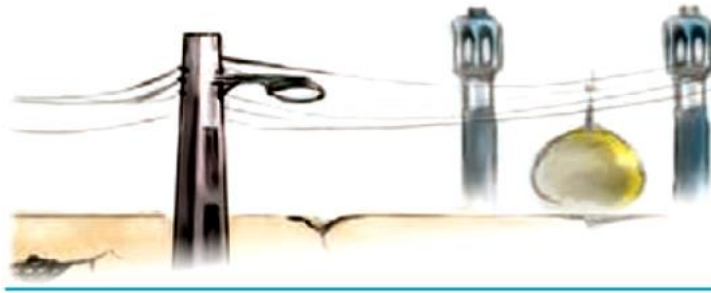




به این نمودار با دقت نگاه کن و جاهای خالی را با کلمه‌های مناسب کامل کن.



پاسخ درس به درس فارسی پایه سوم؛ طراح: سمیرا ابوالقاسمی



نگاه کن و بگو

پاسخ درس به درس فارسی پایه سوم؛ طراح: سمیرا ابوالقاسمی

خرابی را به پدر و مادرشان اطلاع دادند.



بچه ها دیدند که دیوار مسجد خراب شده است.



به کمک بزرگترها دیوار مسجد را بازسازی کردند.



آنها به همراه پدر و مادرشان به مغازه رنگ فروشی رفتند.



سال گذشته آموختی:

■ بچه‌ها، یعنی چند بچه.

■ دختران، یعنی چند دختر.

■ کتاب‌ها، یعنی چند کتاب.

■ پسران، یعنی چند پسر.

اکنون با دقت به نوشته‌ی زیر توجه کن.

■ موجودات، یعنی چند موجود، موجودها. ■ حیوانات، یعنی چند حیوان، حیوان‌ها.

■ جملات، یعنی چند جمله، جمله‌ها. ■ کلمات، یعنی چند کلمه، کلمه‌ها.

حالا تو بگو:

■ خاطرات، یعنی چند **خاطره**، **خاطره‌ها**

■ لحظات، یعنی چند **لحظه**، **لحظه‌ها**

■ قطعات، یعنی چند **قطعه**، **قطعه‌ها**

نمایش بی کلام (پانتومیم)

■ گروه‌های خود را تشکیل دهید.

■ در هر گروه، یک کلمه‌ی مناسب انتخاب کنید.

■ حالا نماینده‌ی گروه اول پیش گروه دوم برود تا کلمه‌ی انتخابی آن‌ها را بشنود

(مثال رانندگی). نماینده‌ی گروه اول باید با حرکات دست و بدن و بدون کلام دوستان

هم‌گروهی خود را متوجه کلمه‌ی «رانندگی» کند.

■ اگر شما در گروه اول کلمه‌ی مورد نظر را درست بگویید، برنده می‌شوید.

■ حالا نماینده‌ی گروه دوم، نزد گروه اول برود تا کلمه‌ی مورد نظر آن‌ها را بشنود.

■ به همین ترتیب، بازی را با کلماتِ گروه‌های دیگر ادامه دهید.